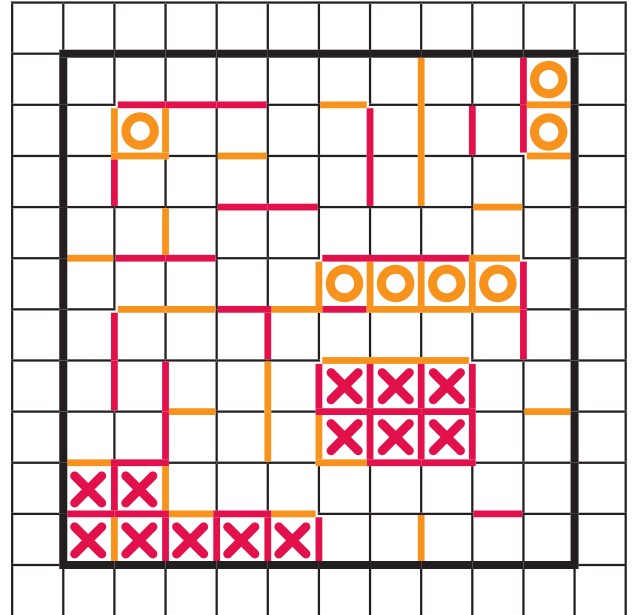


# Mökki

Mökki-pelissä 2–3 pelaajaa yrittävät vallata mahdollisimman monta pelialueen ruutua rakentamalla seiniä.

- Pelaajat tarvitsevat ruudukon ja hyvin erottuvan kynän.
- Ruudukkoon rajataan pelialue, esimerkiksi 10 × 10 ruutua.
- Mihin tahansa kohtaan pelialueella, kahden vierekkäisen ruudun väliin, piirretään vuorotellen viiva eli seinä. Myös pelialueen raja on seinää.
- Kun pelaaja piirtää viimeisen seinän jonkin ruudun ympärille, hän saa vallata sen itselleen piirtämällä oman merkkinsä. Pelaaja saa vallata omalla vuorollaan niin paljon ruutuja, kuin viimeisen seinän piirtämällä pystyy. Pelin loppuvaiheessa voi usein vallata monta peräkkäistä ruutua eli käytävän.
- Kun kaikki ruudut on vallattu, voittaja selviää laskemalla pelaajien merkit.



# Jätkänskakki

Jätkänskakki-pelissä kaksi pelaajaa piirtää ruudukkoon vuorotellen oman merkkinsä, joko rastin tai ympyrän. Tavoitteena on saada viisi tai seitsemän omaa merkkiä samalle pysty-, vaaka- tai vinoriville.

Peli päättyy tasapeliin, jos voittoriviä ei tule.

