

STICK-

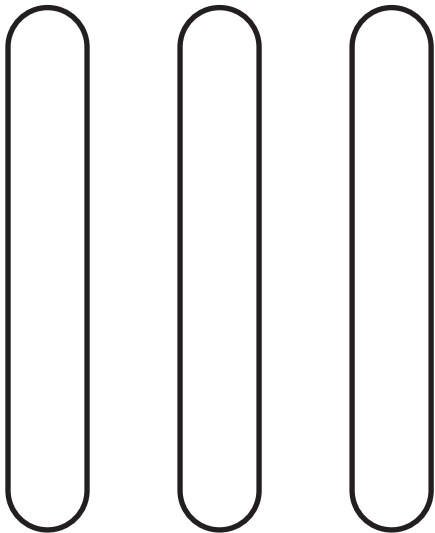
GÅTOR

UPPGIFTER OCH LÖSNINGAR

RyhmäRenki.fi

TOLKNING AV LÖSNINGAR

**Vita stickor
visar borttagna
stickor.**



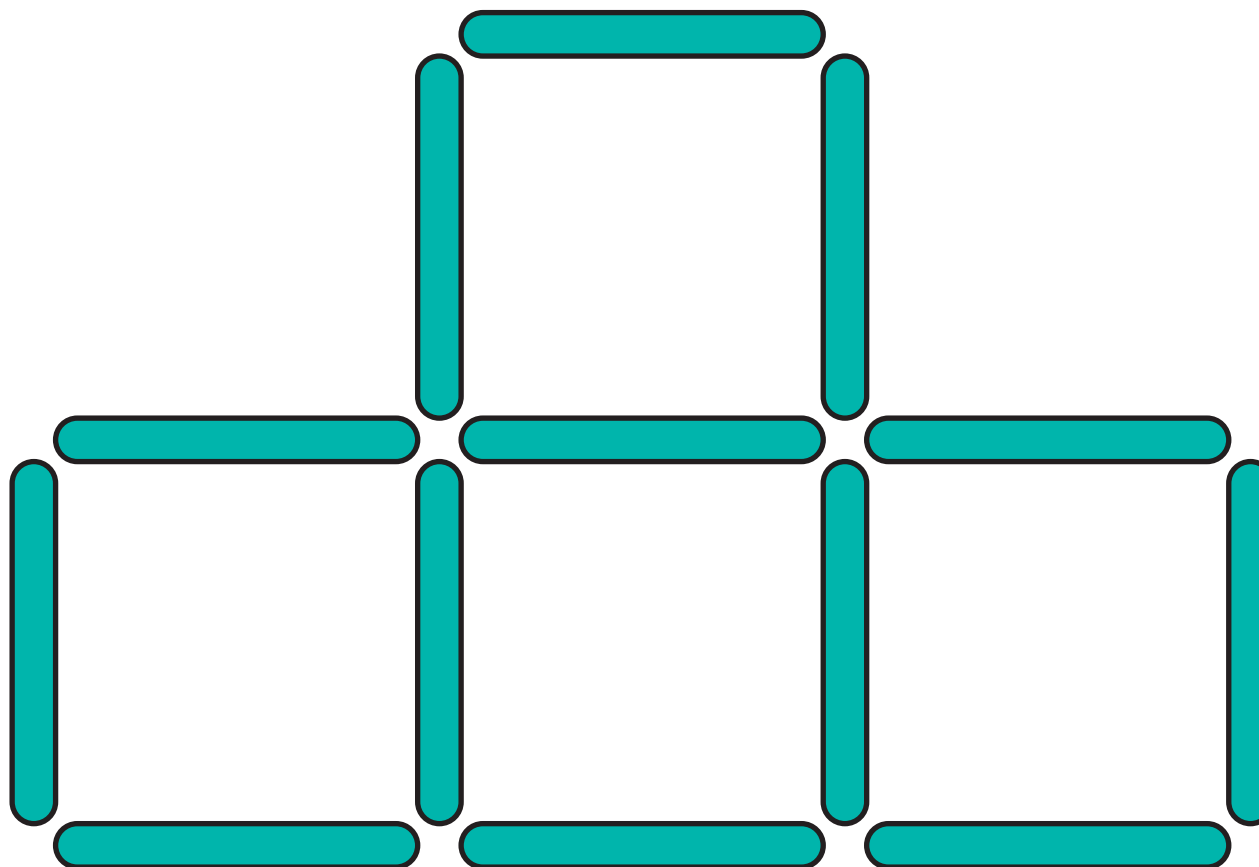
**Svarta stickor
visar de nya
platserna.**



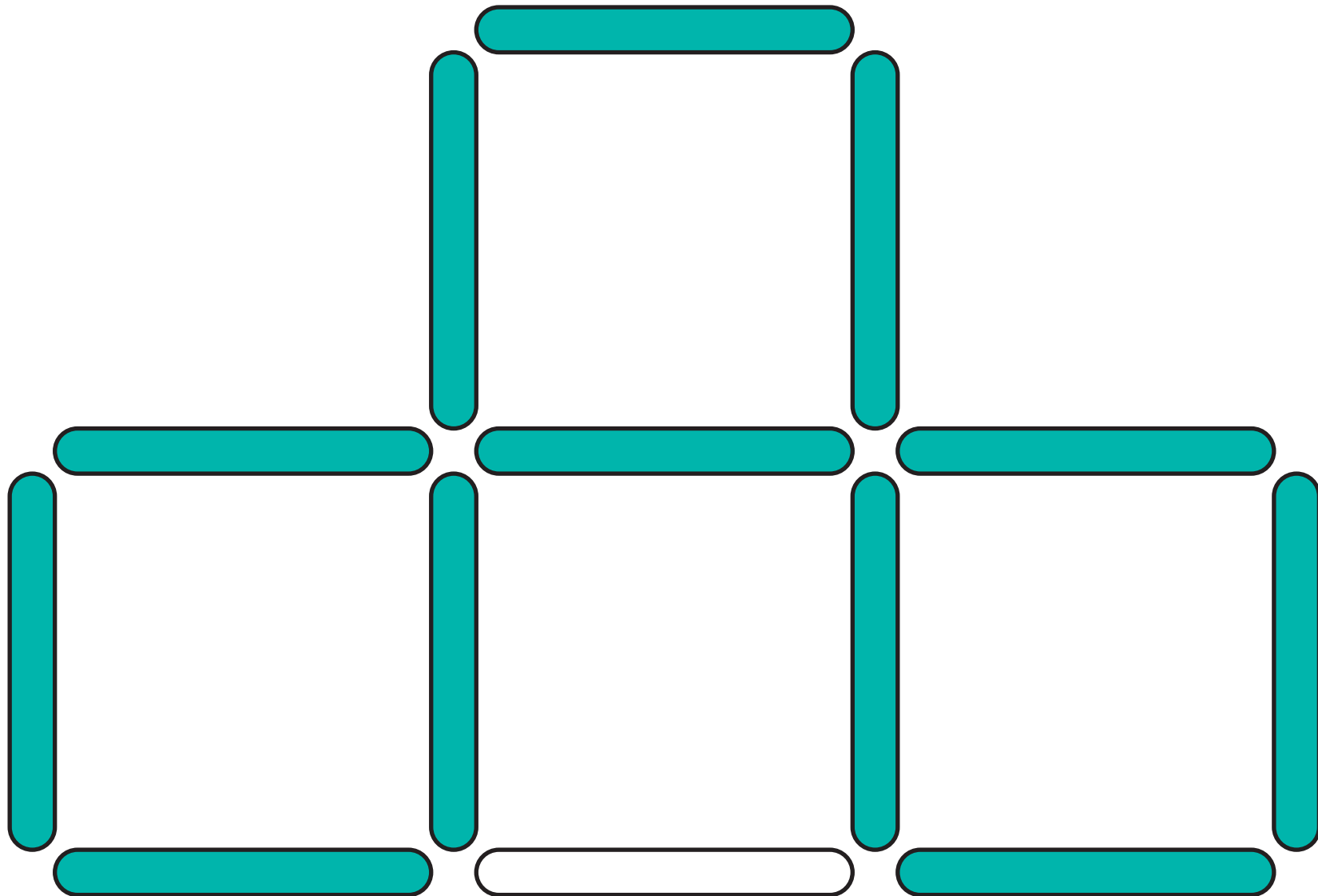
Det kan finnas flera lösningar. Vid uppgifterna finns ett alternativ.

- UPPGIFT 1 -

Ta bort en sticka och
lämna kvar tre kvadrater.

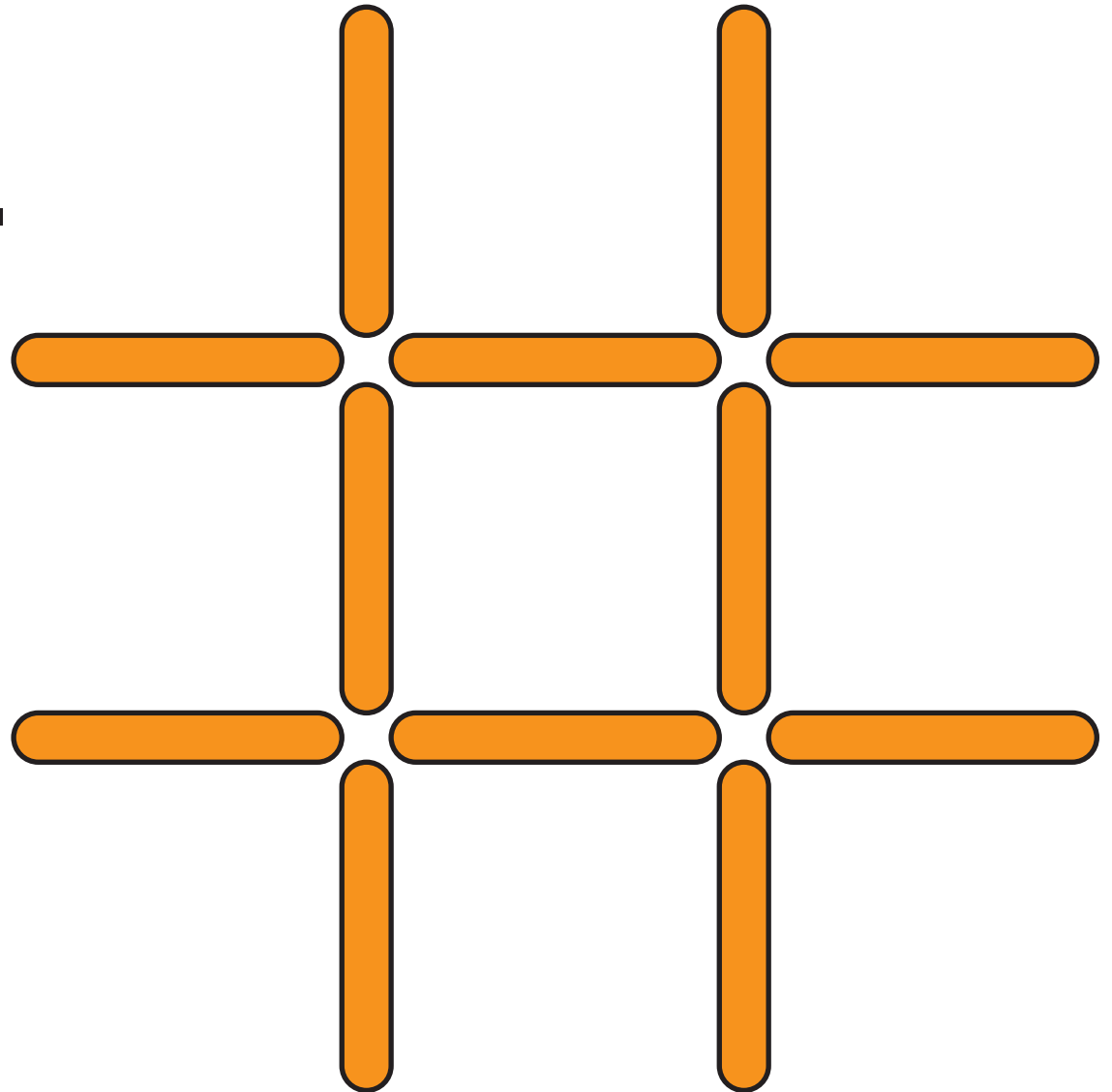


- LÖSNING 1 -

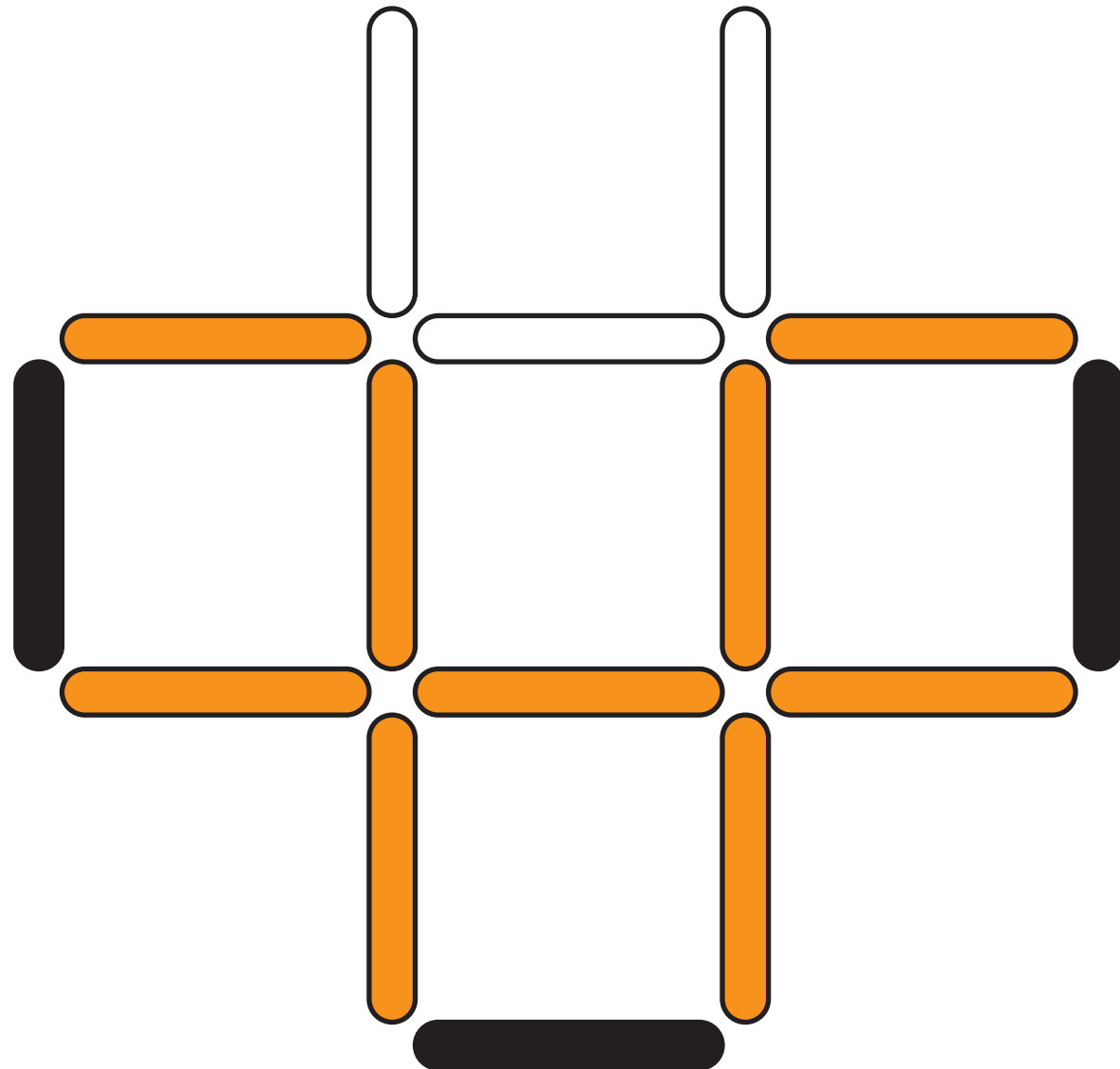


- UPPGIFT 2 -

Gör tre kvadrater.
Du får flytta
tre stickor.

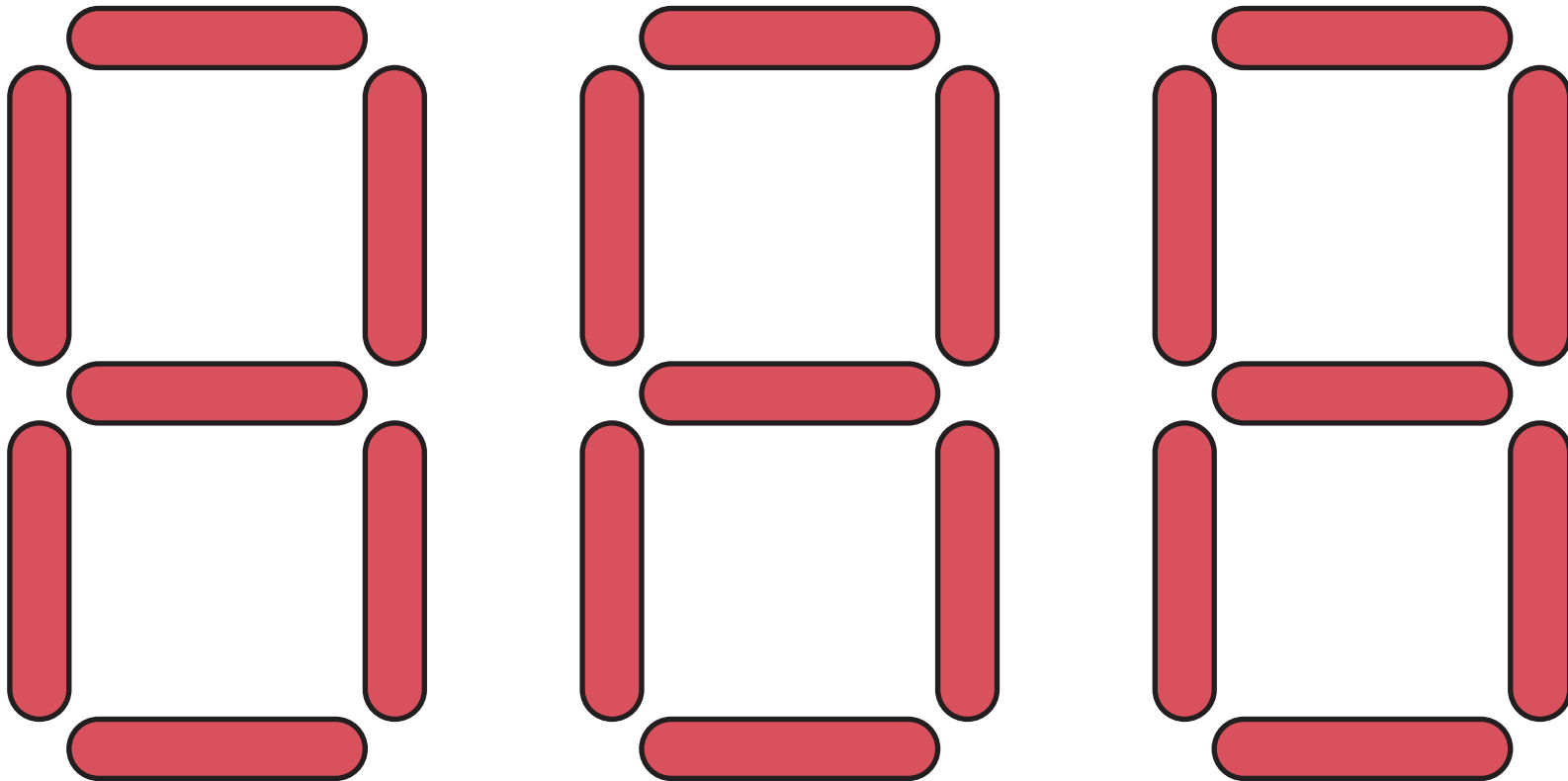


- LÖSNING 2 -

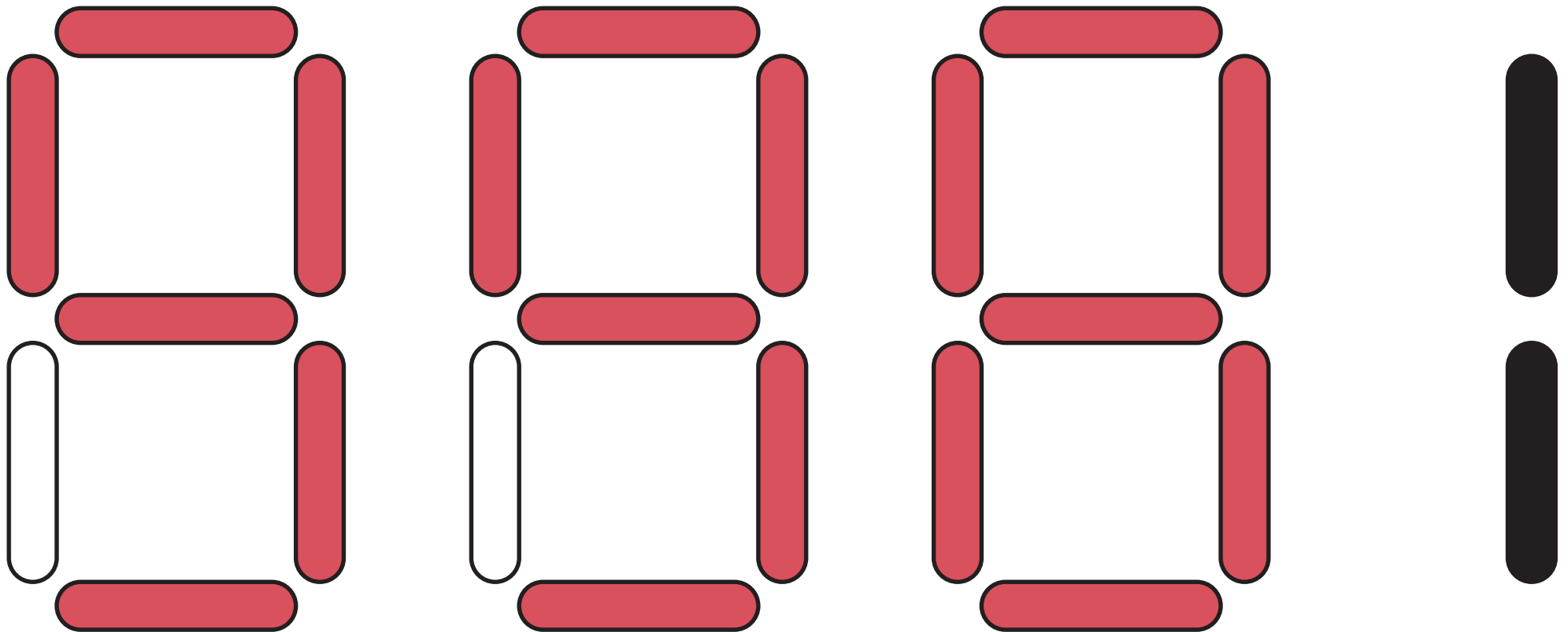


- UPPGIFT 3 -

Gör det största möjliga talet.
Du får flytta två stickor.

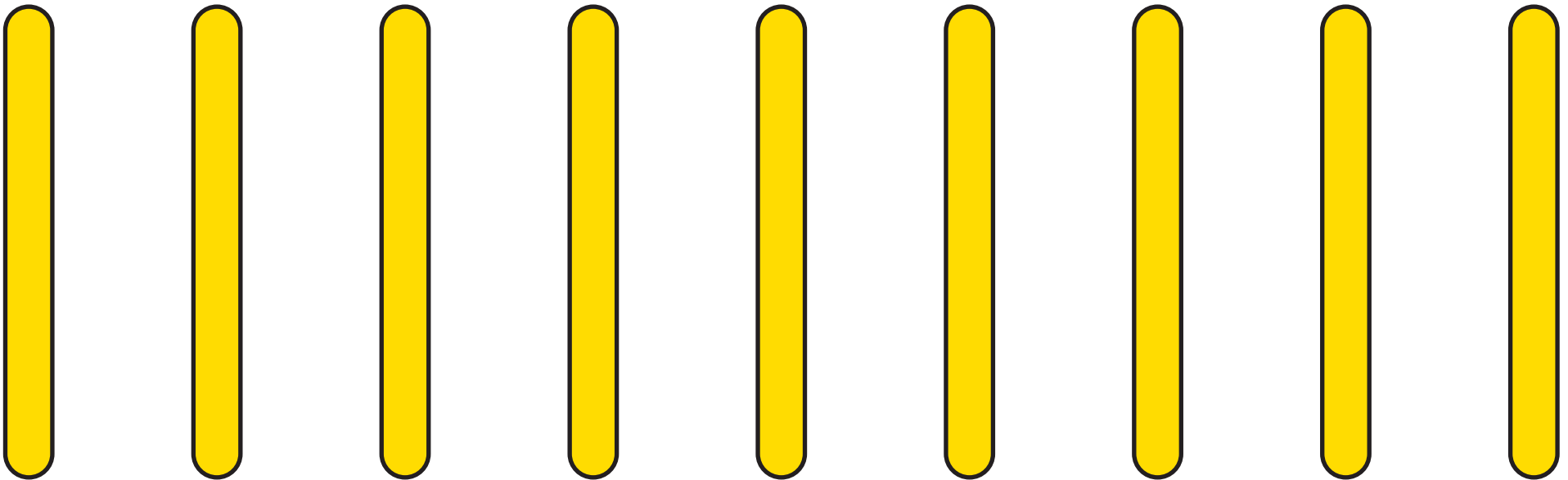


- LÖSNING 3 -

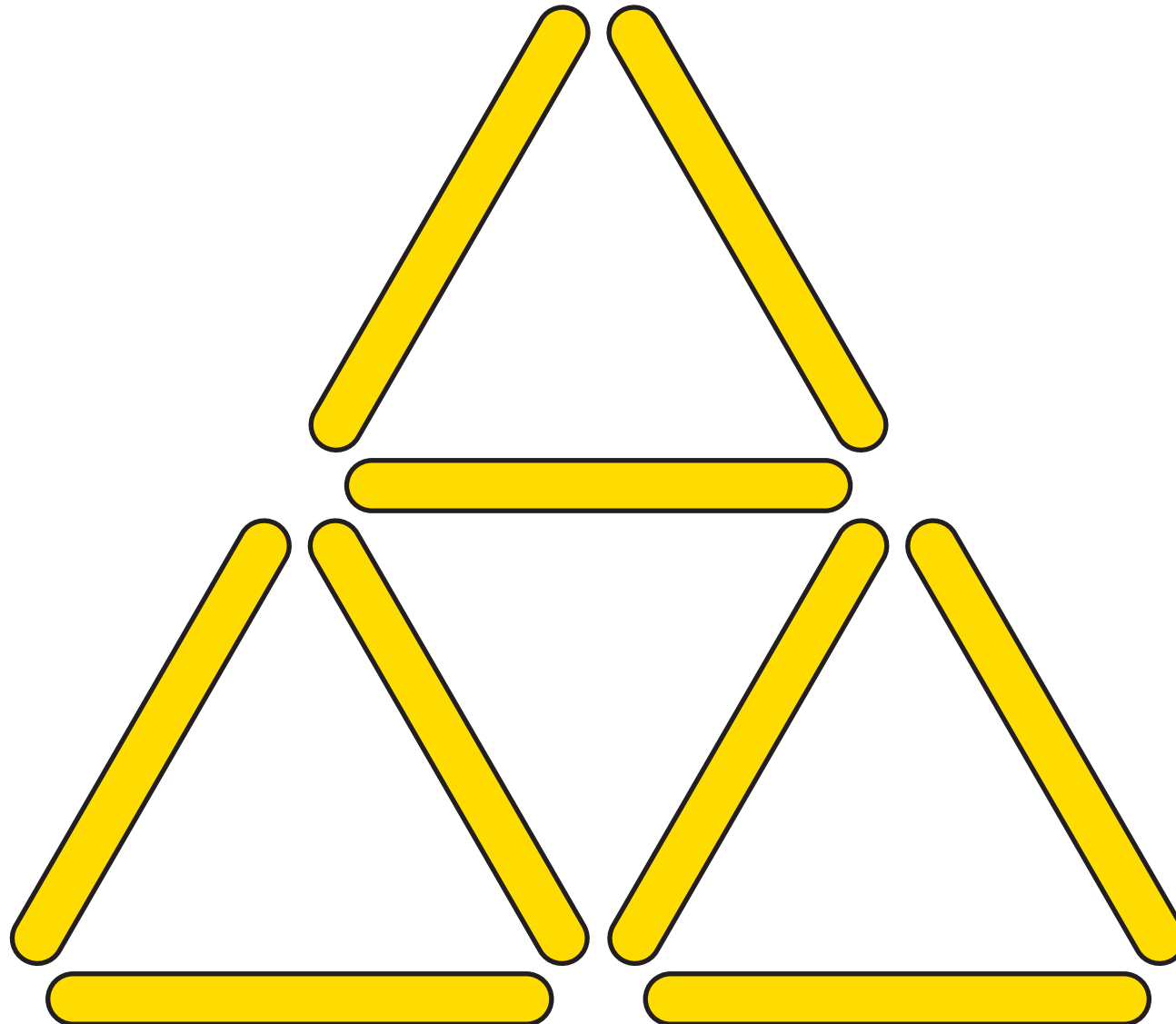


- UPPGIFT 4 -

Gör fem trianglar av nio stickor.

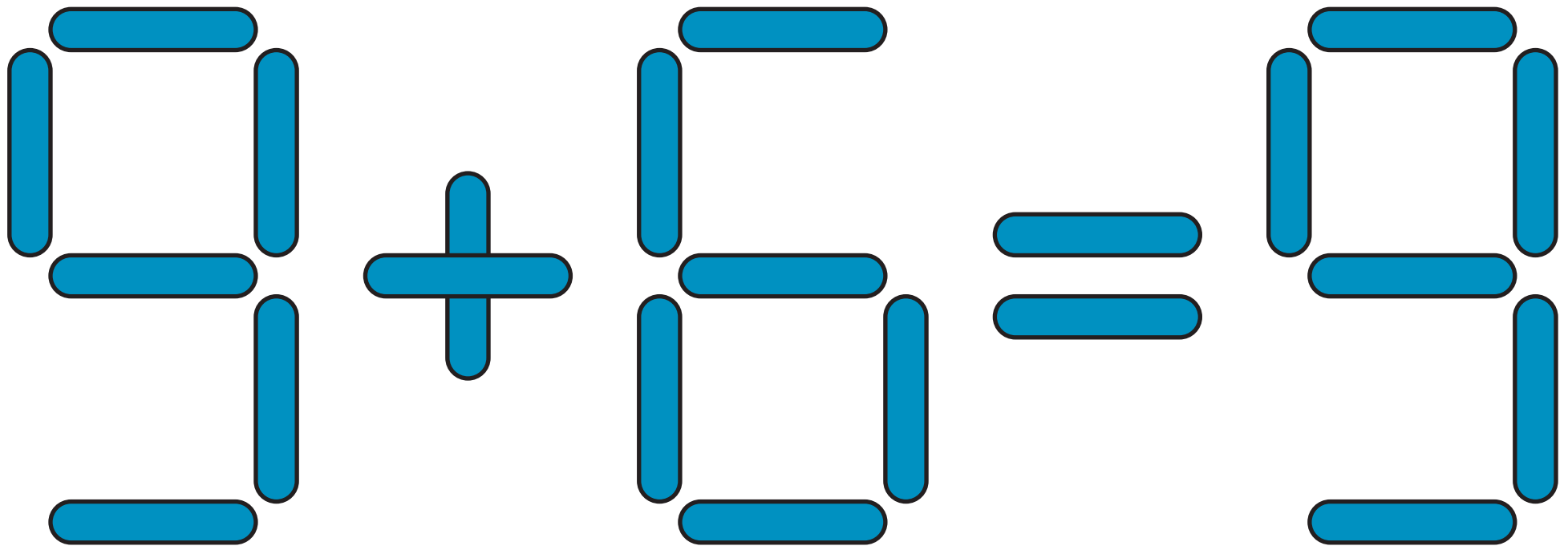


- LÖSNING 4 -

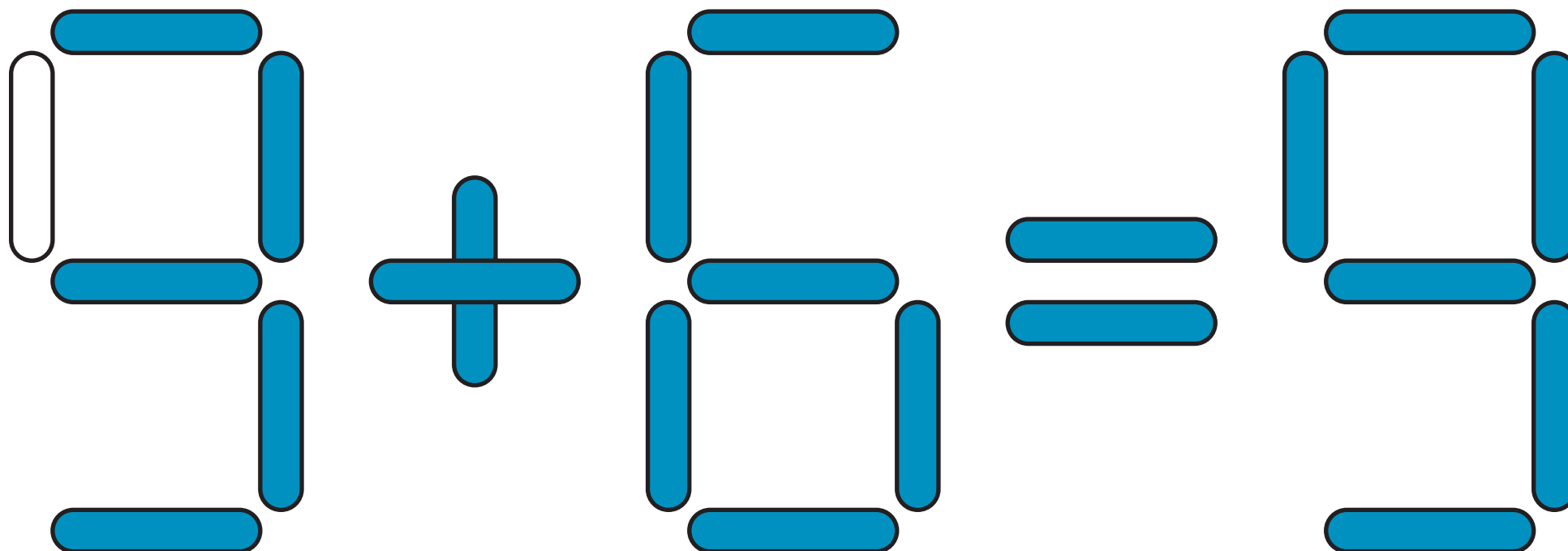


- UPPGIFT 5 -

Ta bort en sticka så att
uträkningen blir korrekt.

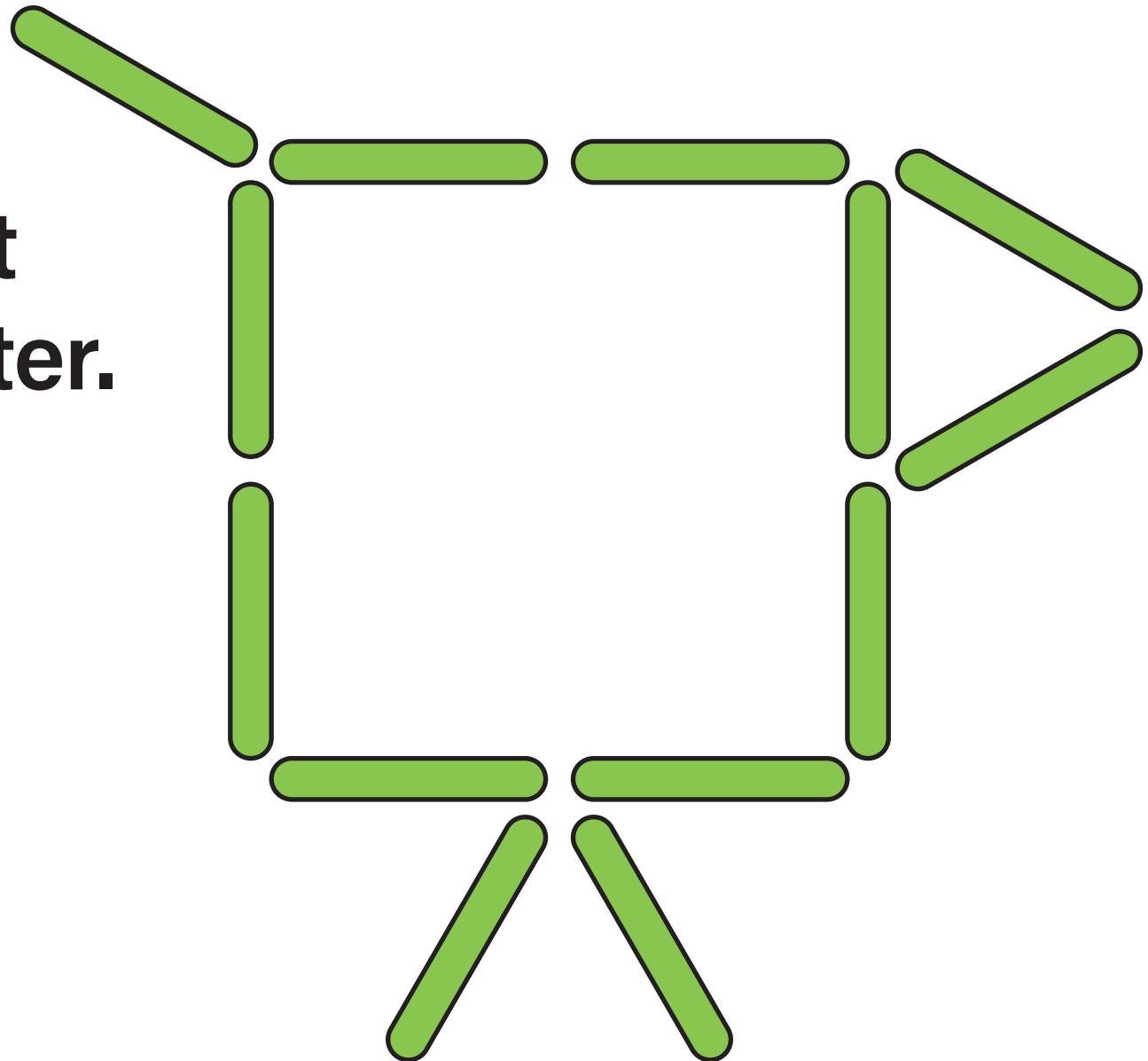


- LÖSNING 5 -

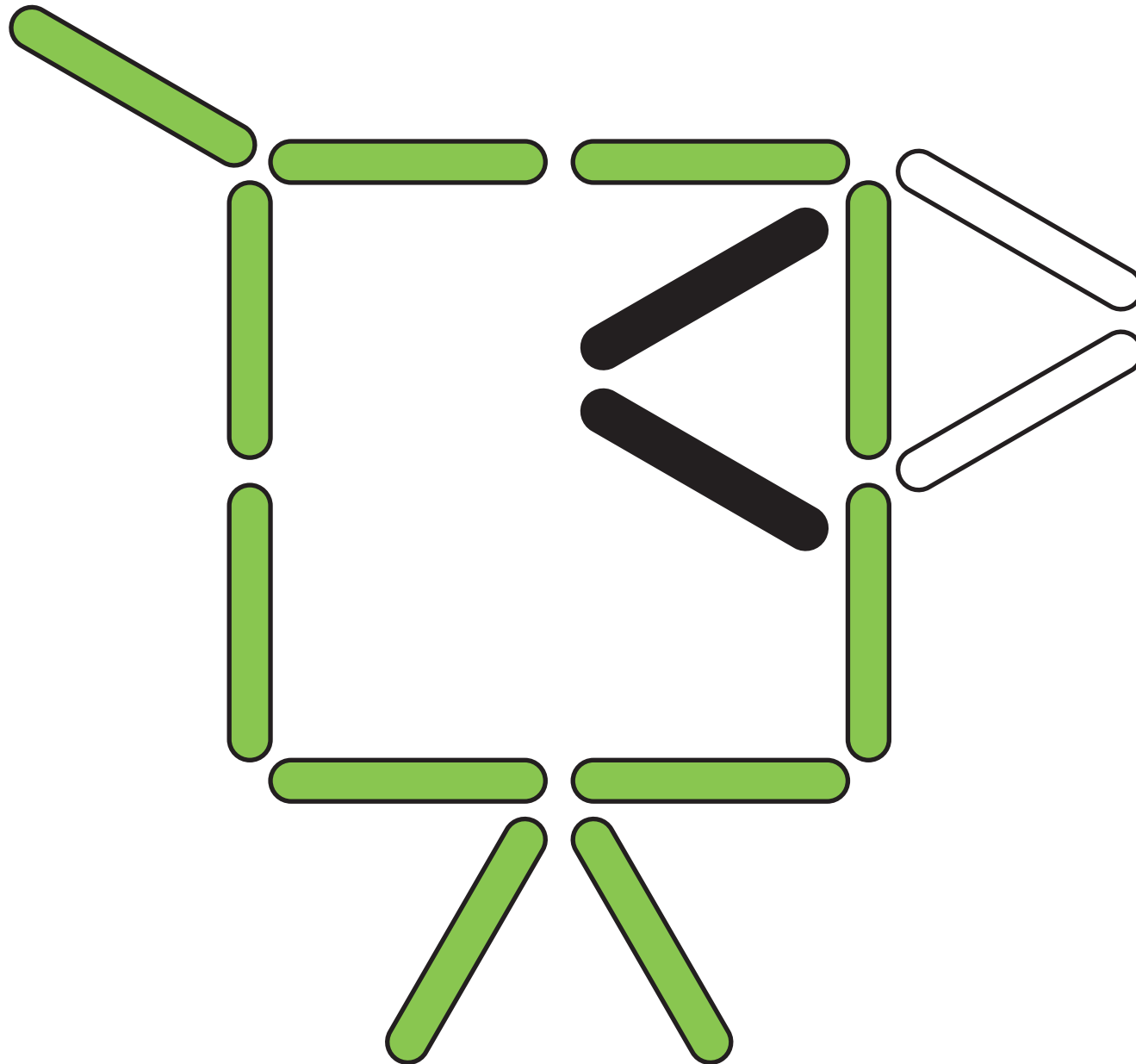


- UPPGIFT 6 -

**Få hönan att
titta åt vänster.
Du får flytta
två stickor.**

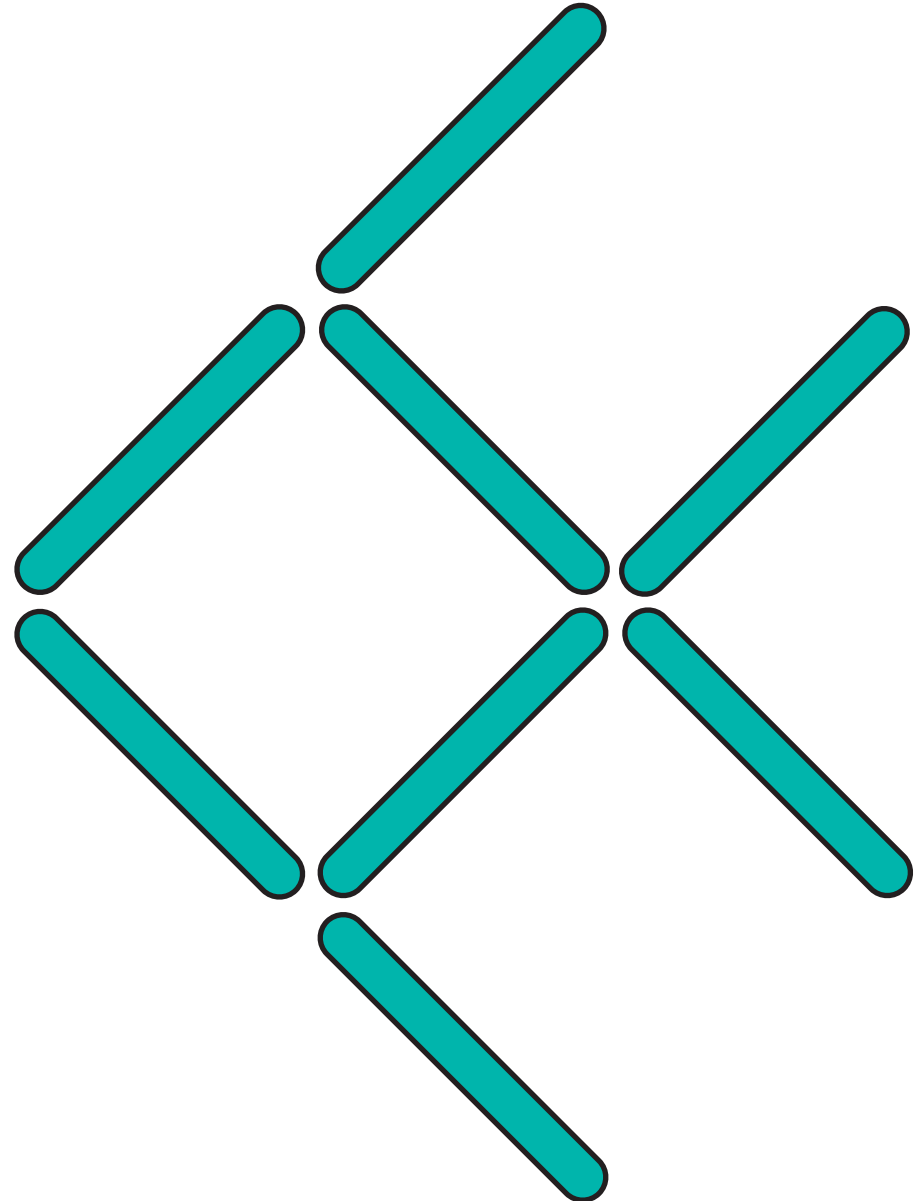


- LÖSNING 6 -

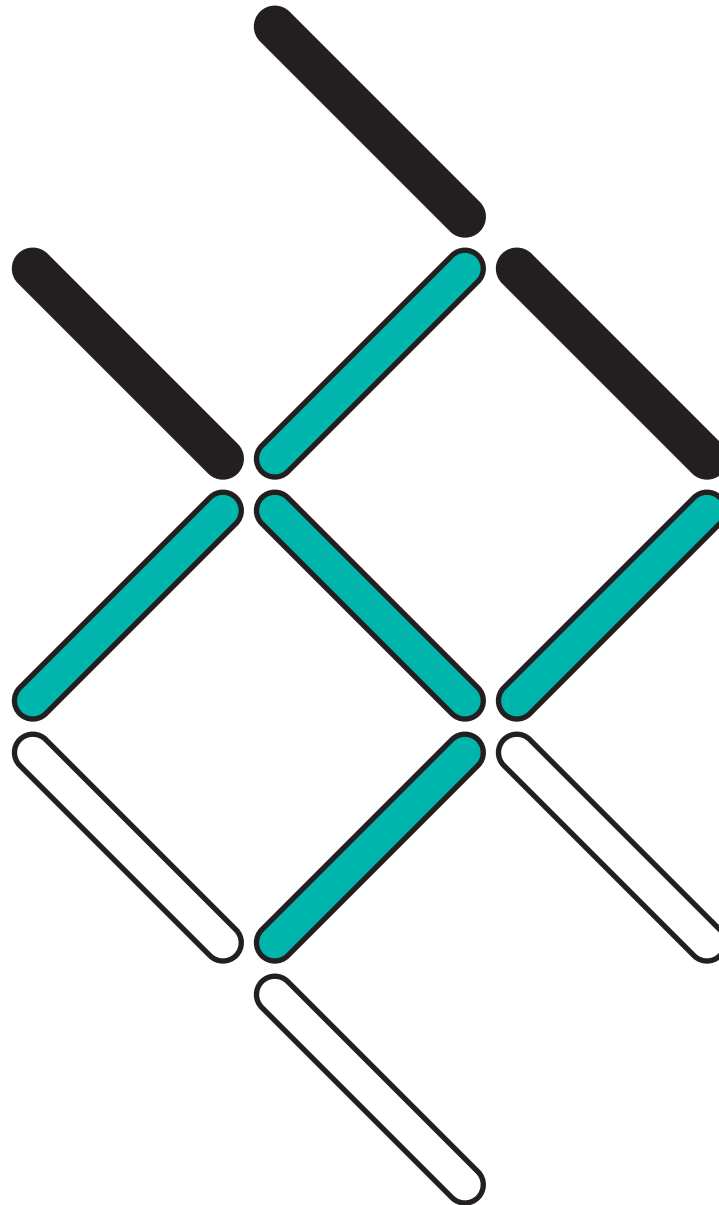


- UPPGIFT 7 -

Få fisken att
simma åt höger.
Du får flytta
tre stickor.

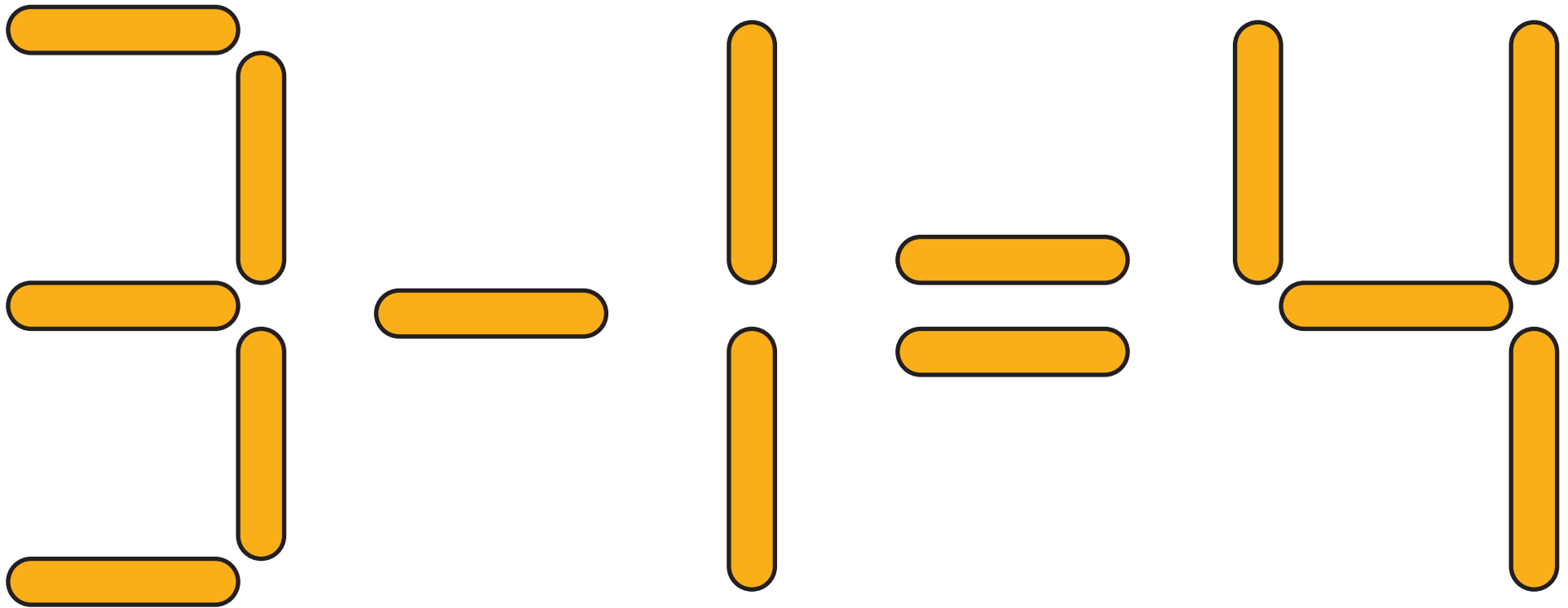


- LÖSNING 7 -

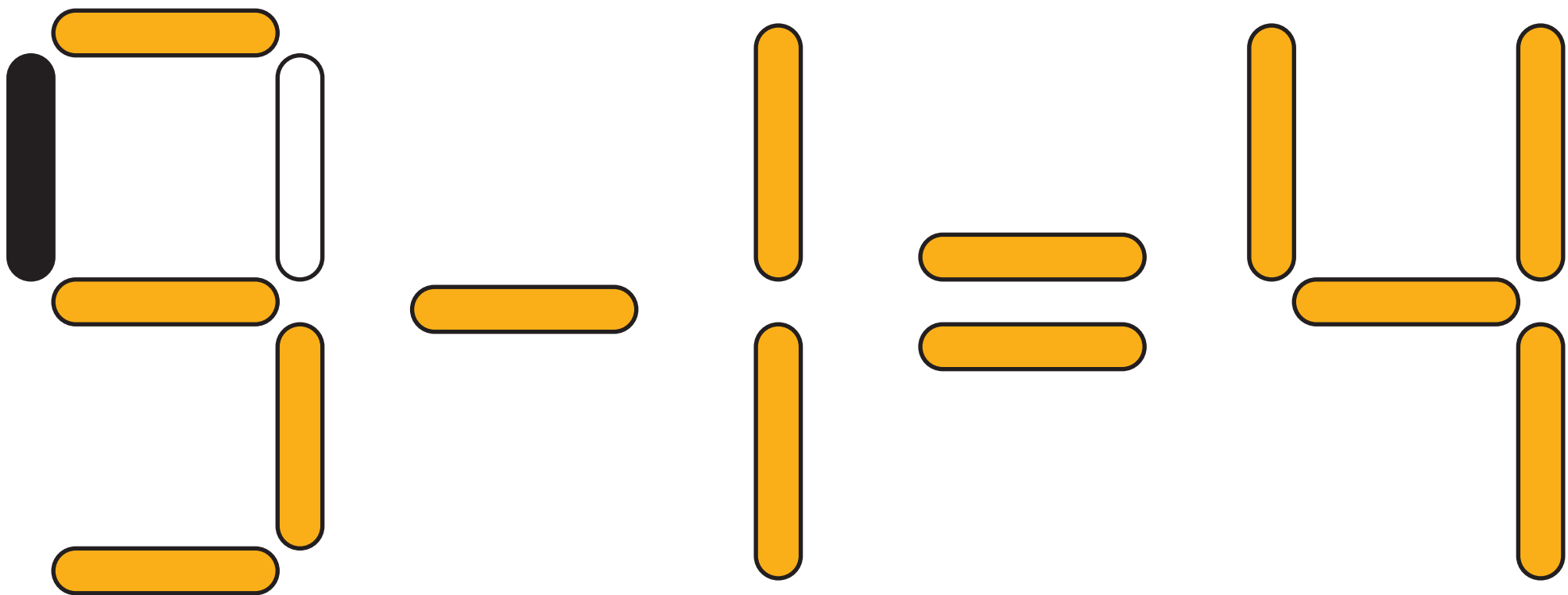


- UPPGIFT 8 -

Flytta en sticka så att
uträkningen blir korrekt.

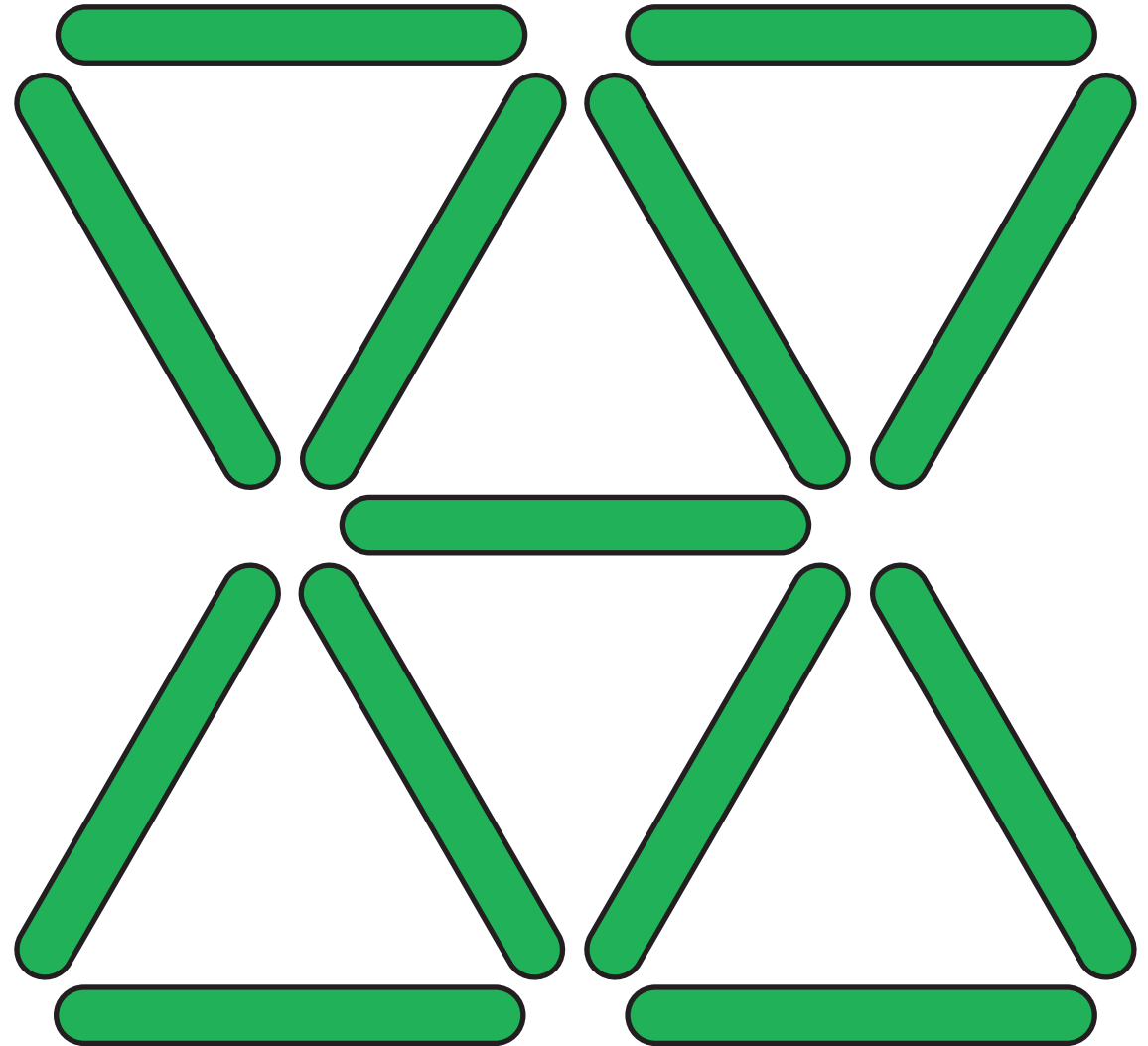


- LÖSNING 8 -

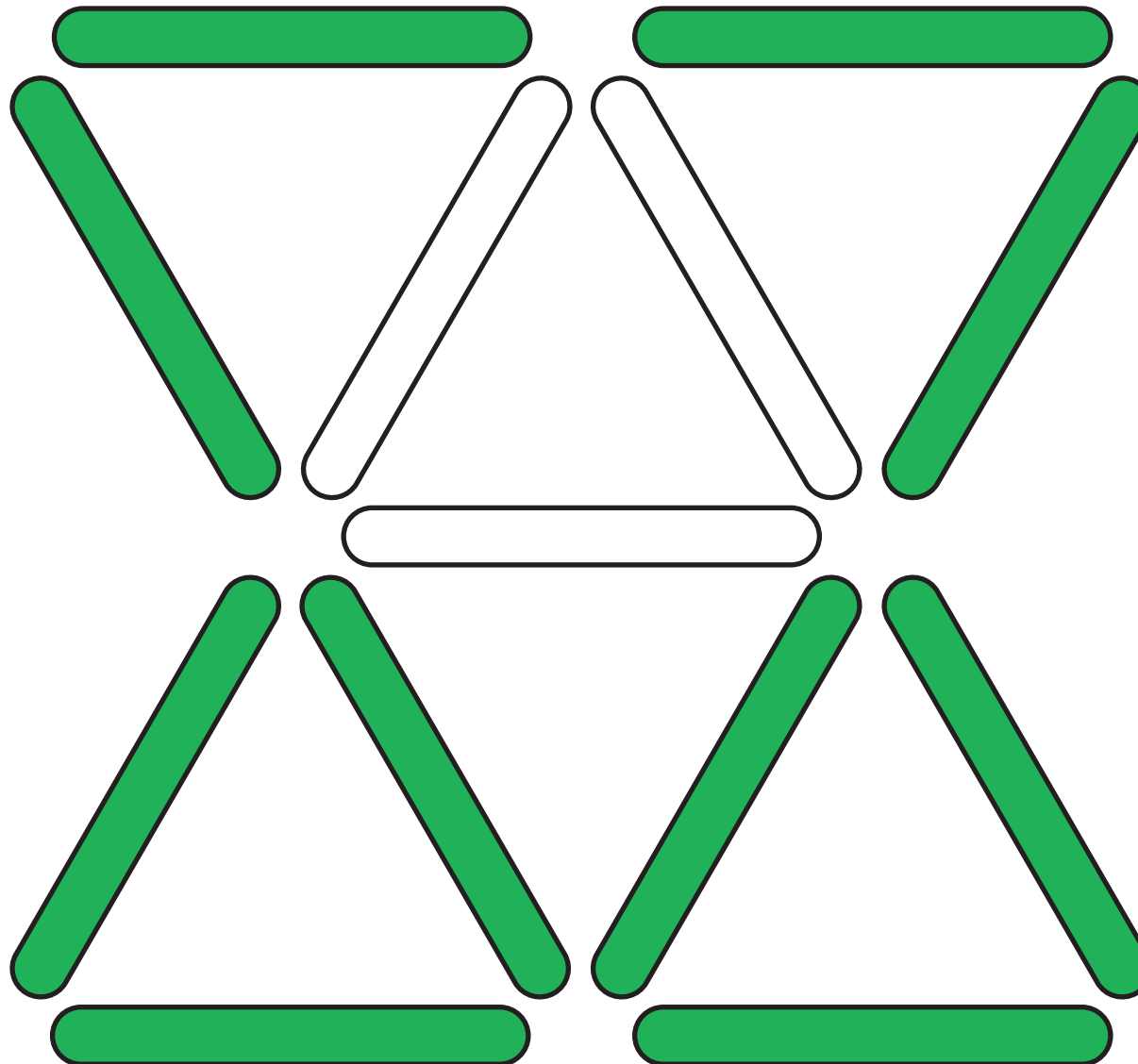


- UPPGIFT 9 -

Ta bort tre
stickor och
lämna kvar
tre trianglar.

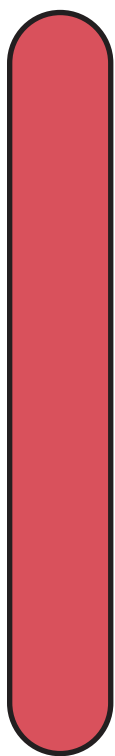


- LÖSNING 9 -



– UPPGIFT 10 –

Gör tio. Du får flytta en sticka.



- LÖSNING 10 -

