

STICK-

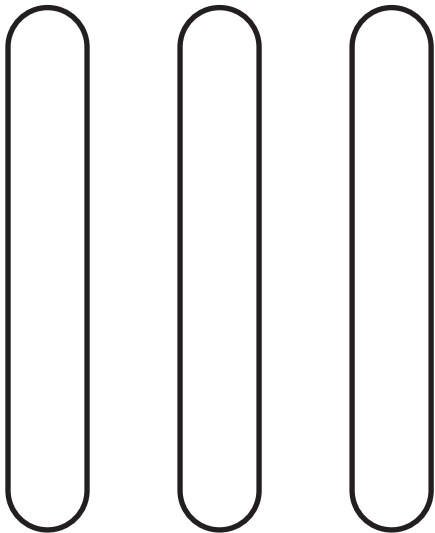
GÅTOR

UPPGIFTER OCH LÖSNINGAR

RyhmäRenki.fi

TOLKNING AV LÖSNINGAR

**Vita stickor
visar borttagna
stickor.**



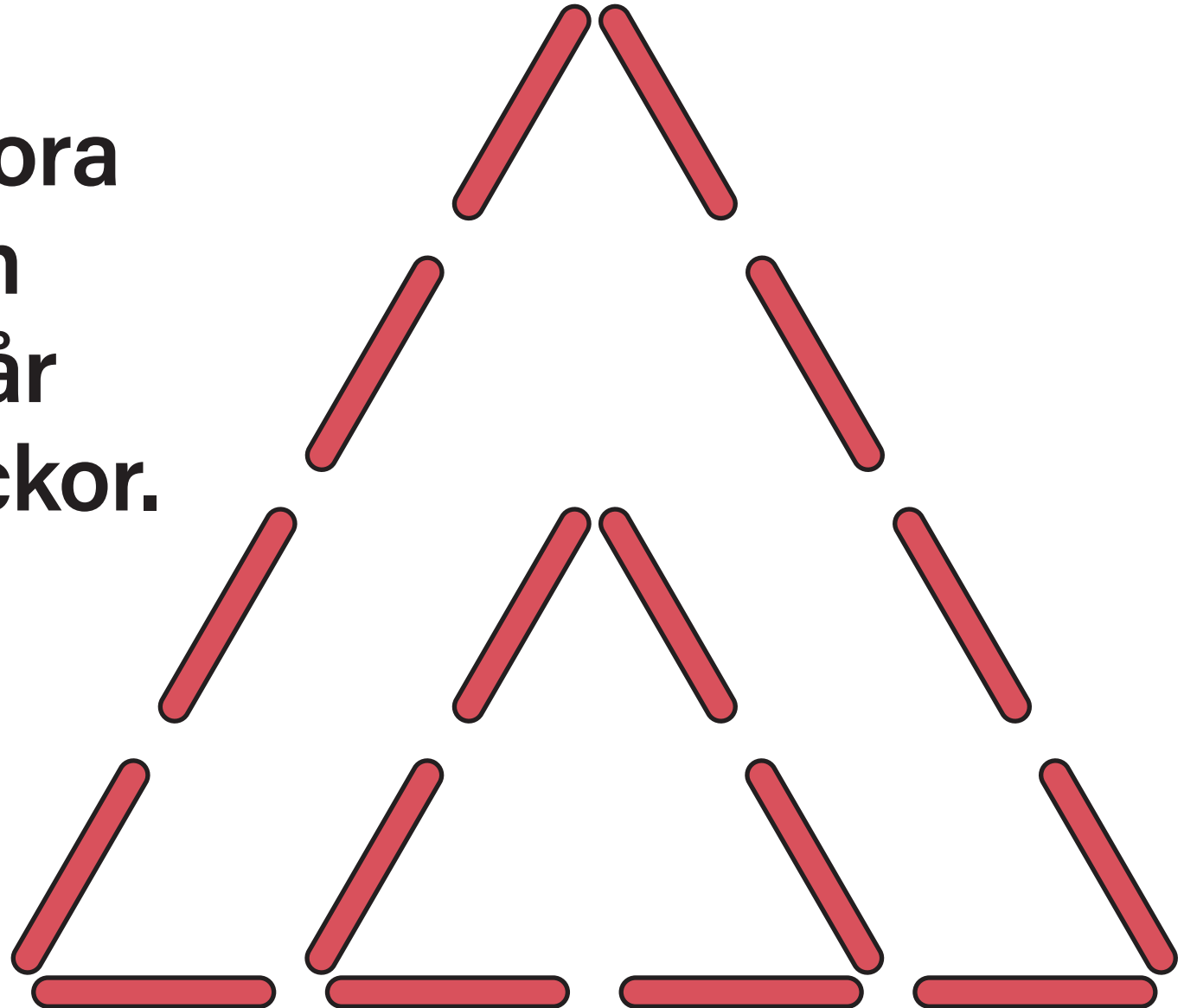
**Svarta stickor
visar de nya
platserna.**



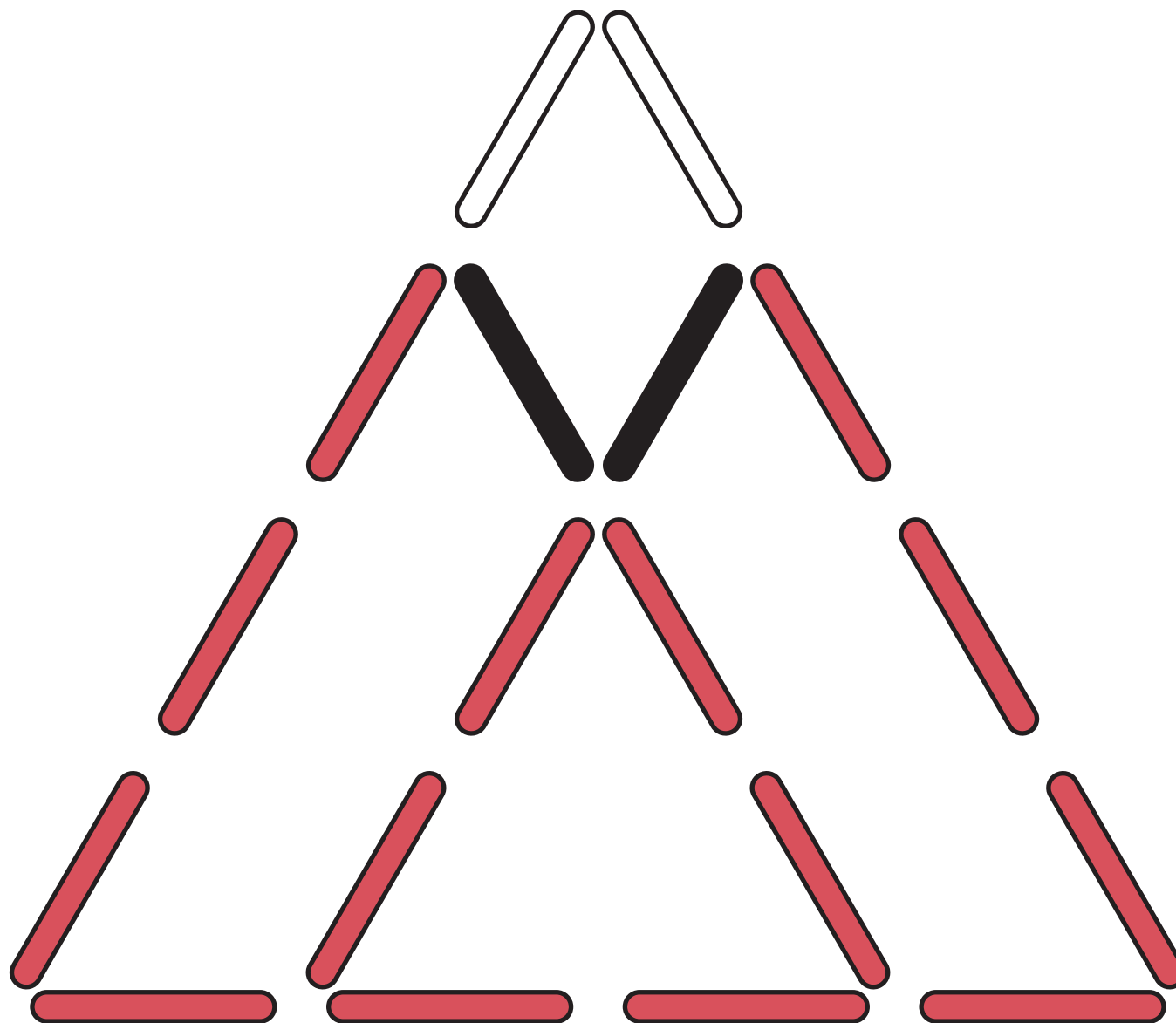
Det kan finnas flera lösningar. Vid uppgifterna finns ett alternativ.

- UPPGIFT 1 -

Gör tre så stora
trianglar som
möjligt. Du får
flytta två stickor.

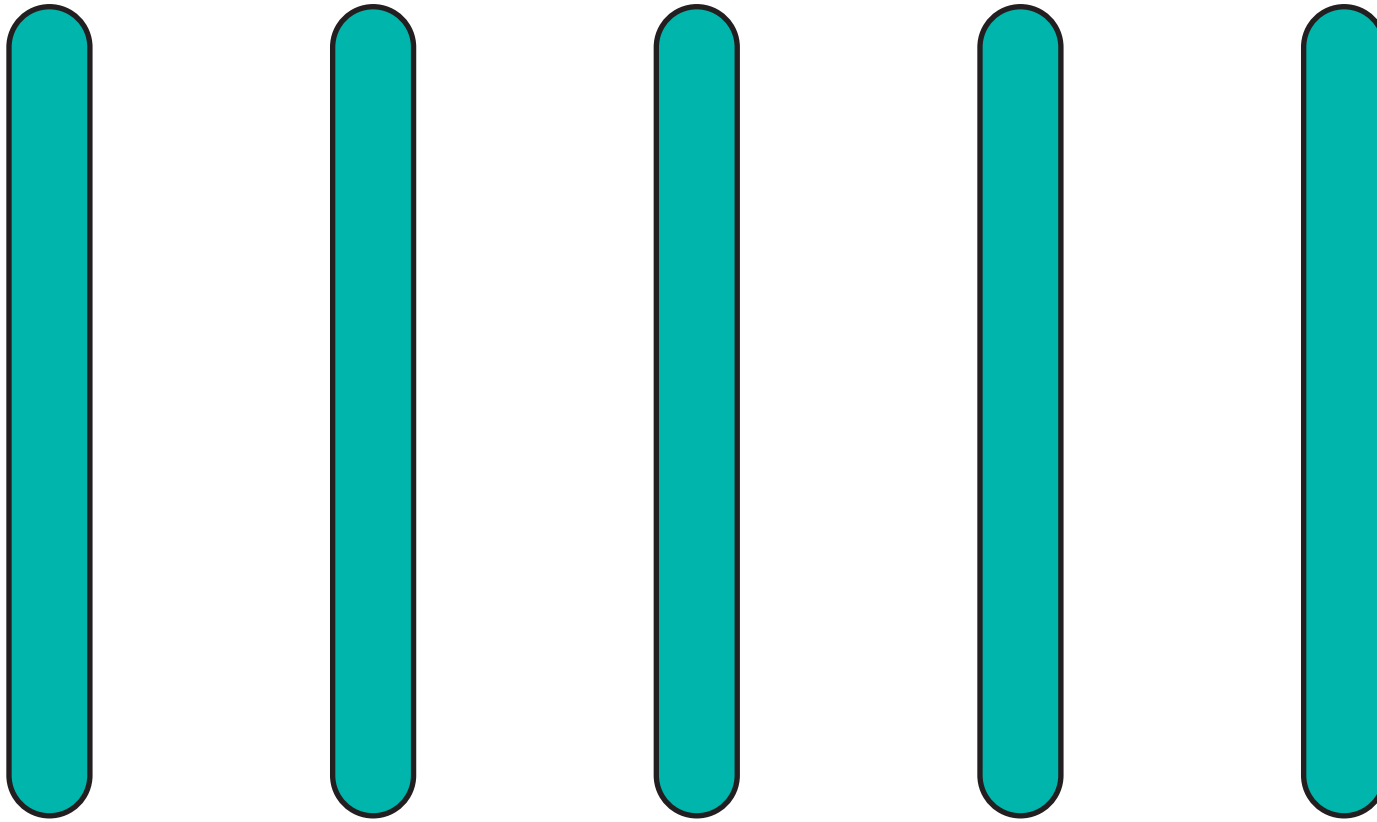


- LÖSNING 1 -

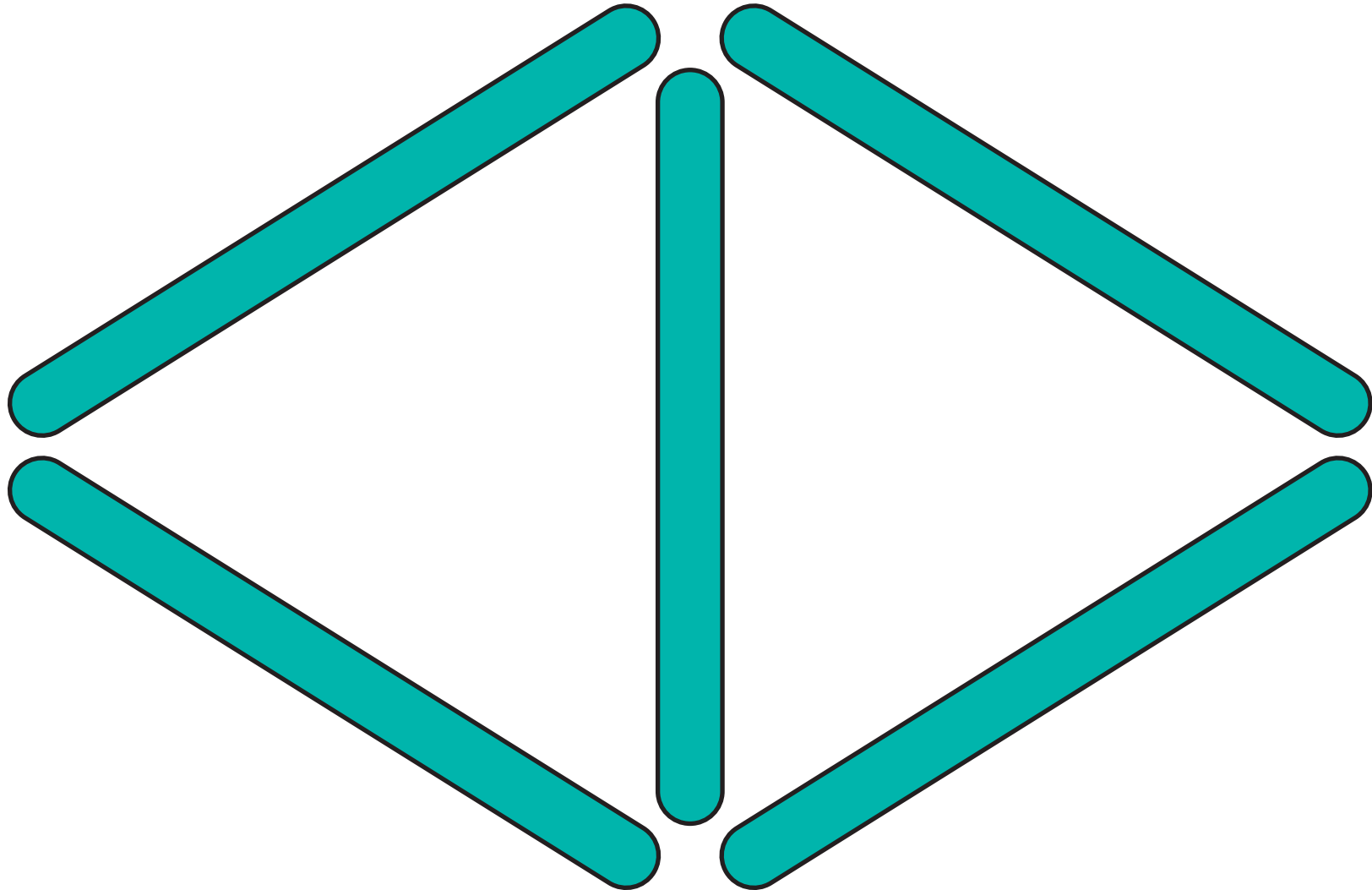


- UPPGIFT 2 -

Gör två trianglar av fem stickor.

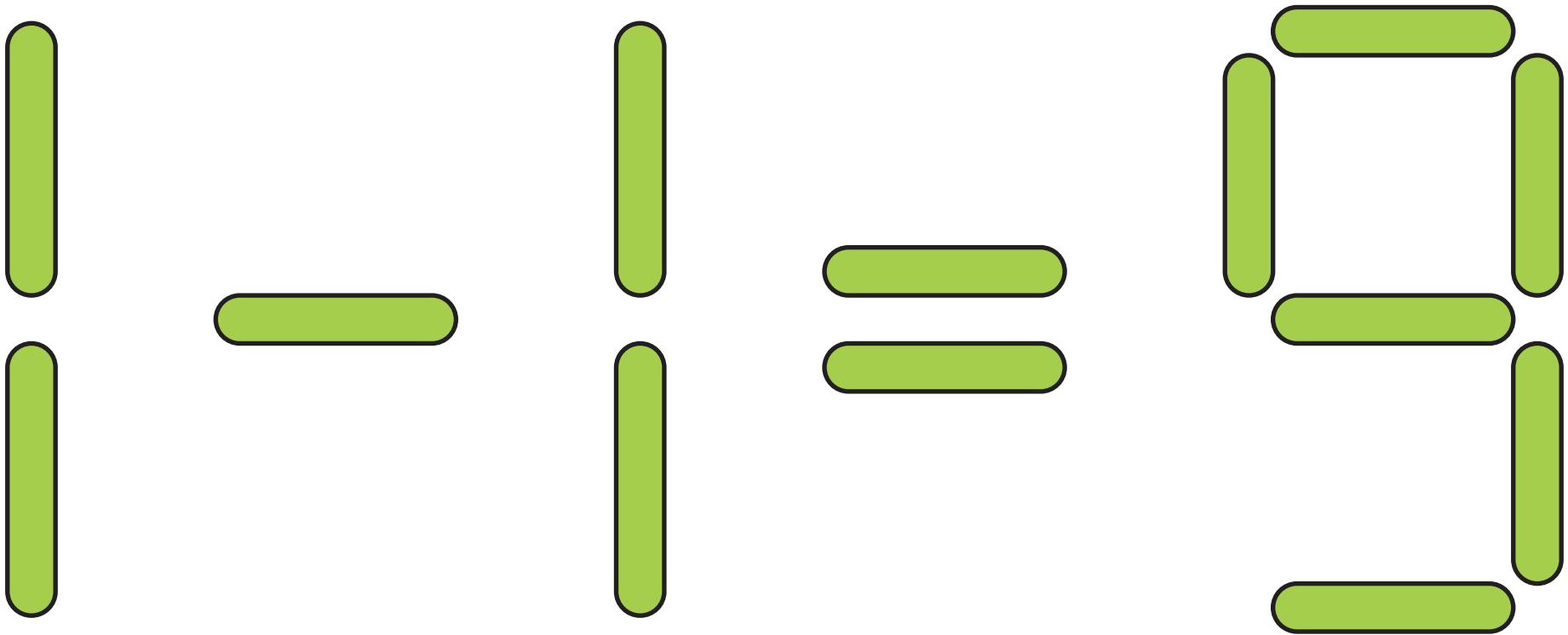


- LÖSNING 2 -

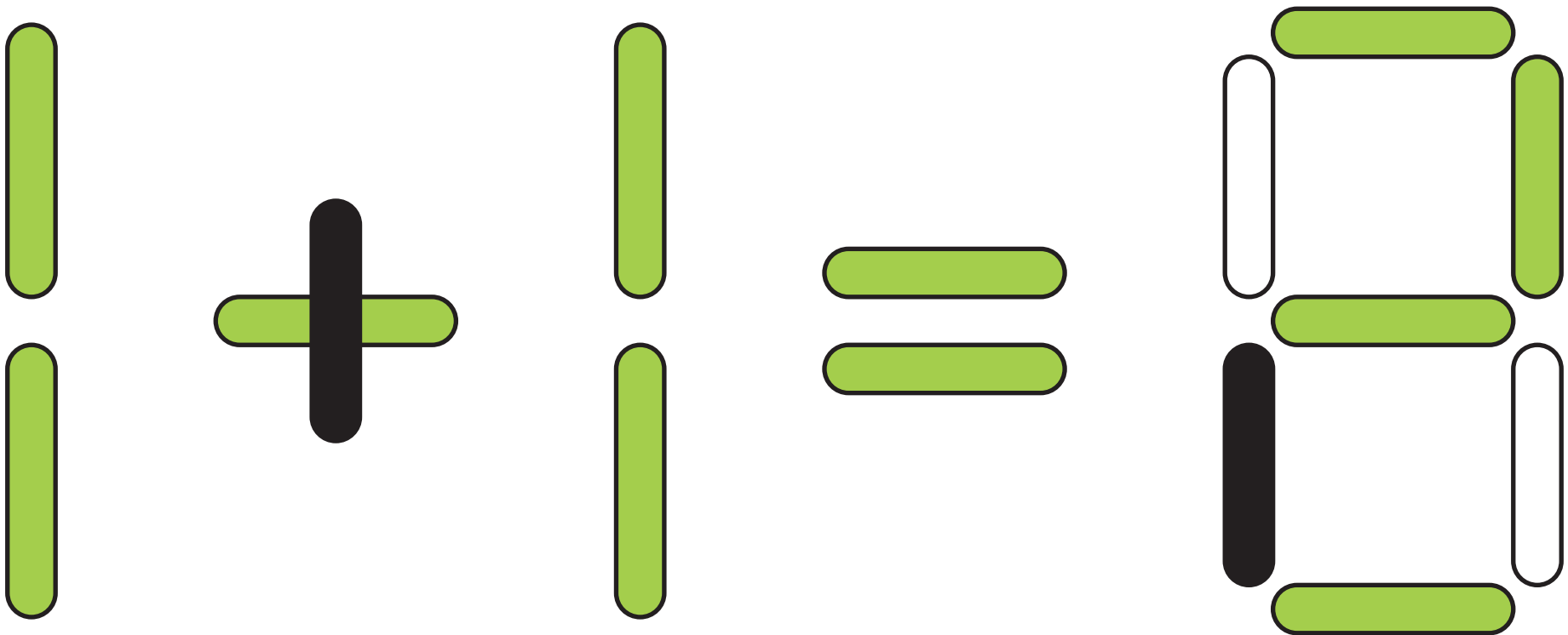


- UPPGIFT 3 -

Flytta två stickor så att
uträkningen blir korrekt.

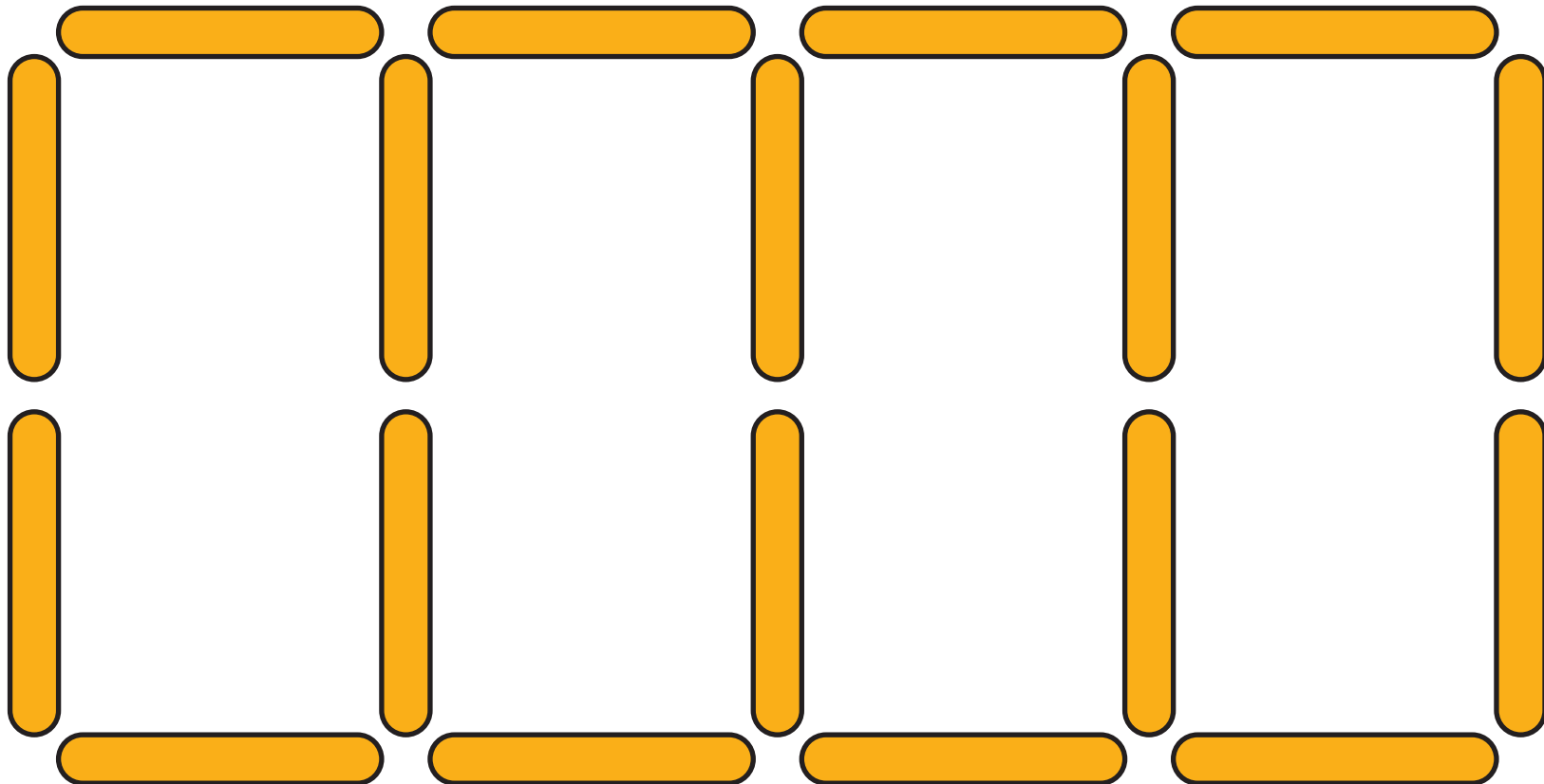


- LÖSNING 3 -

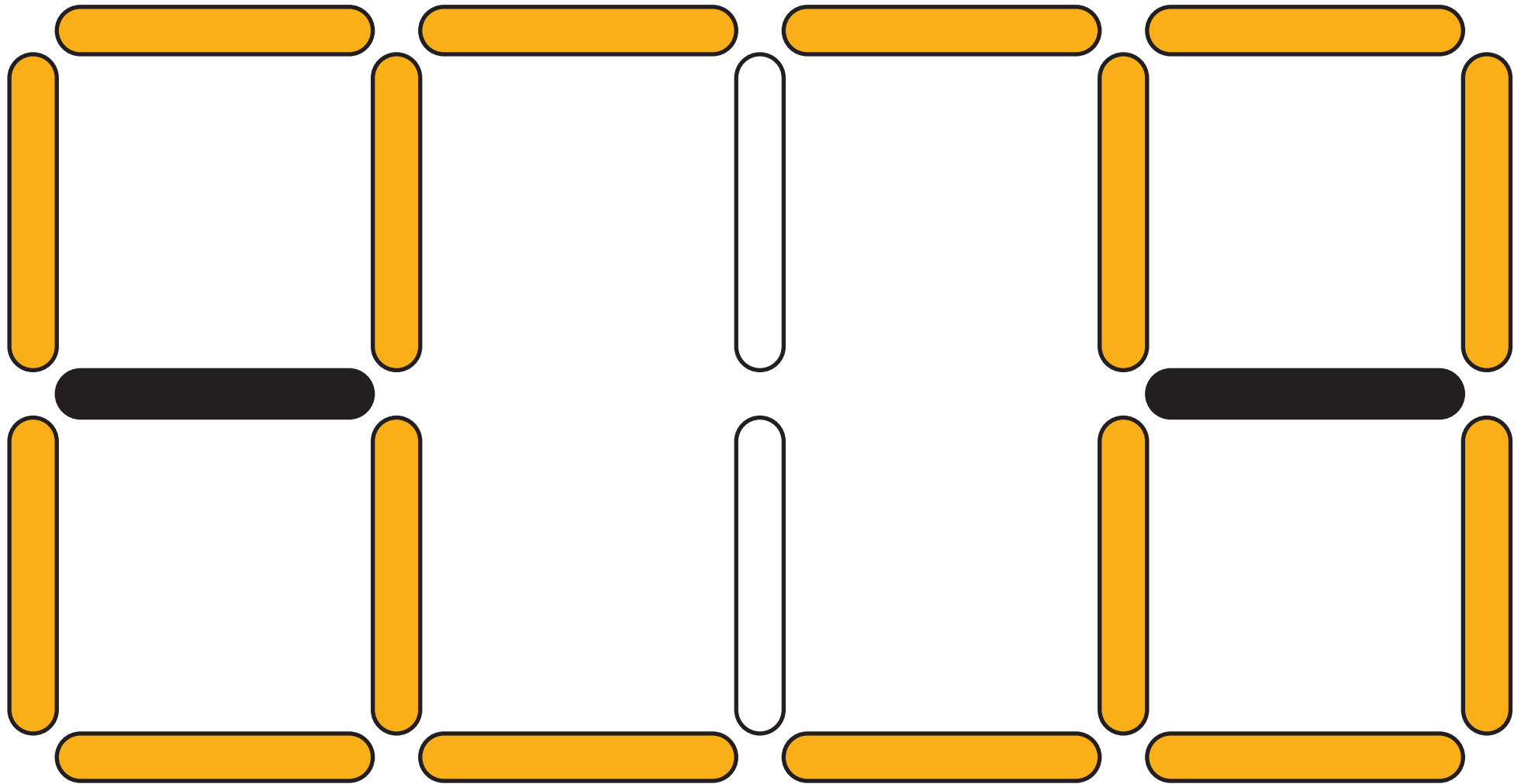


- UPPGIFT 4 -

**Gör fem kvadrater.
Du får flytta två stickor.**

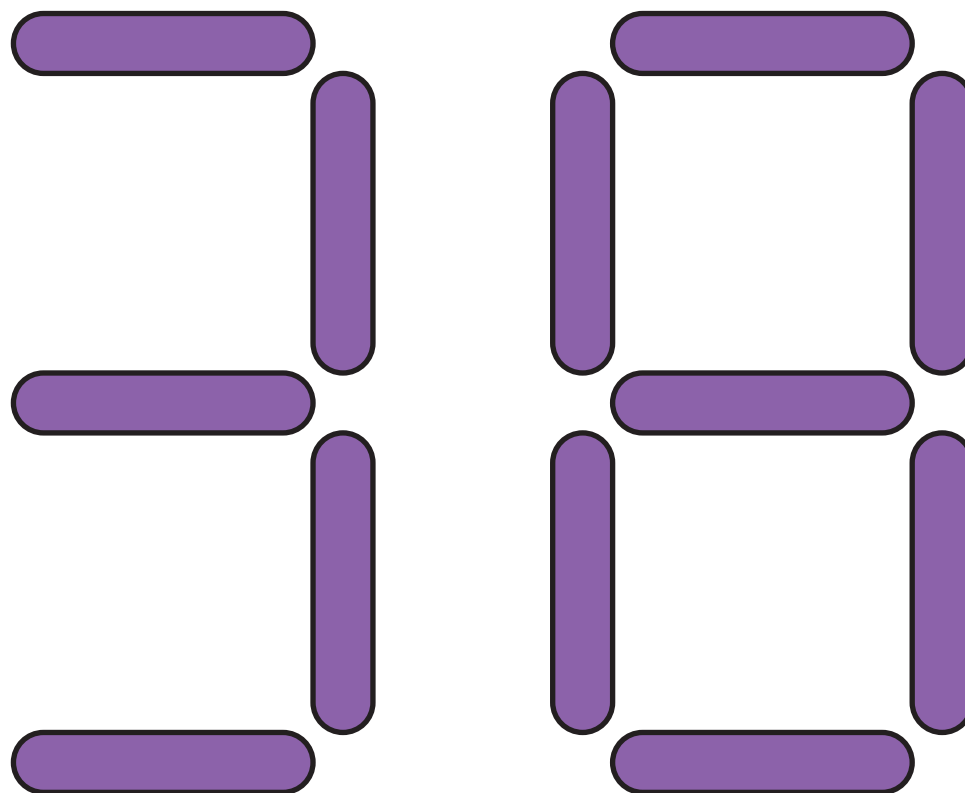


- LÖSNING 4 -

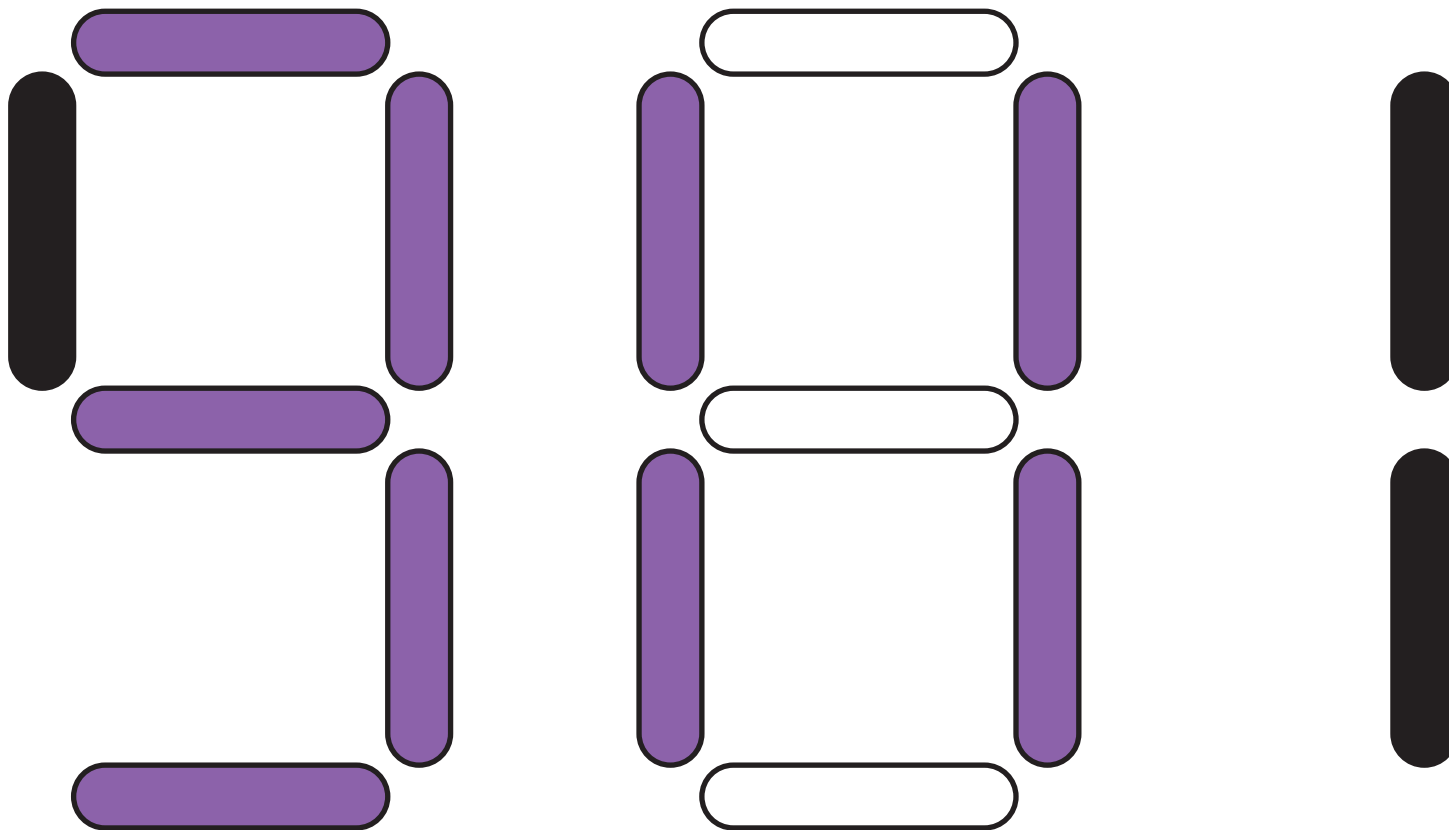


- UPPGIFT 5 -

Gör det största möjliga talet.
Du får flytta tre stickor.

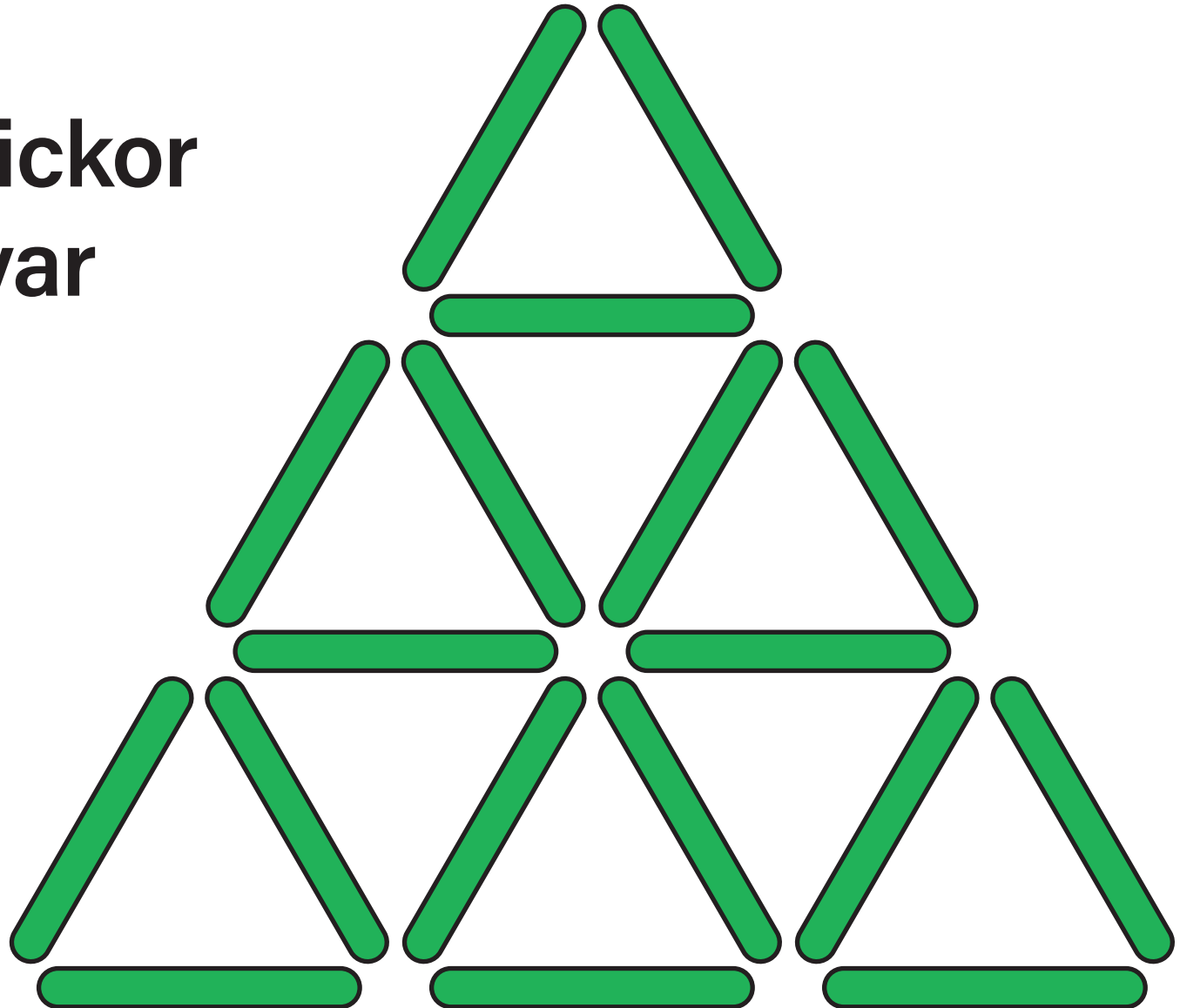


- LÖSNING 5 -

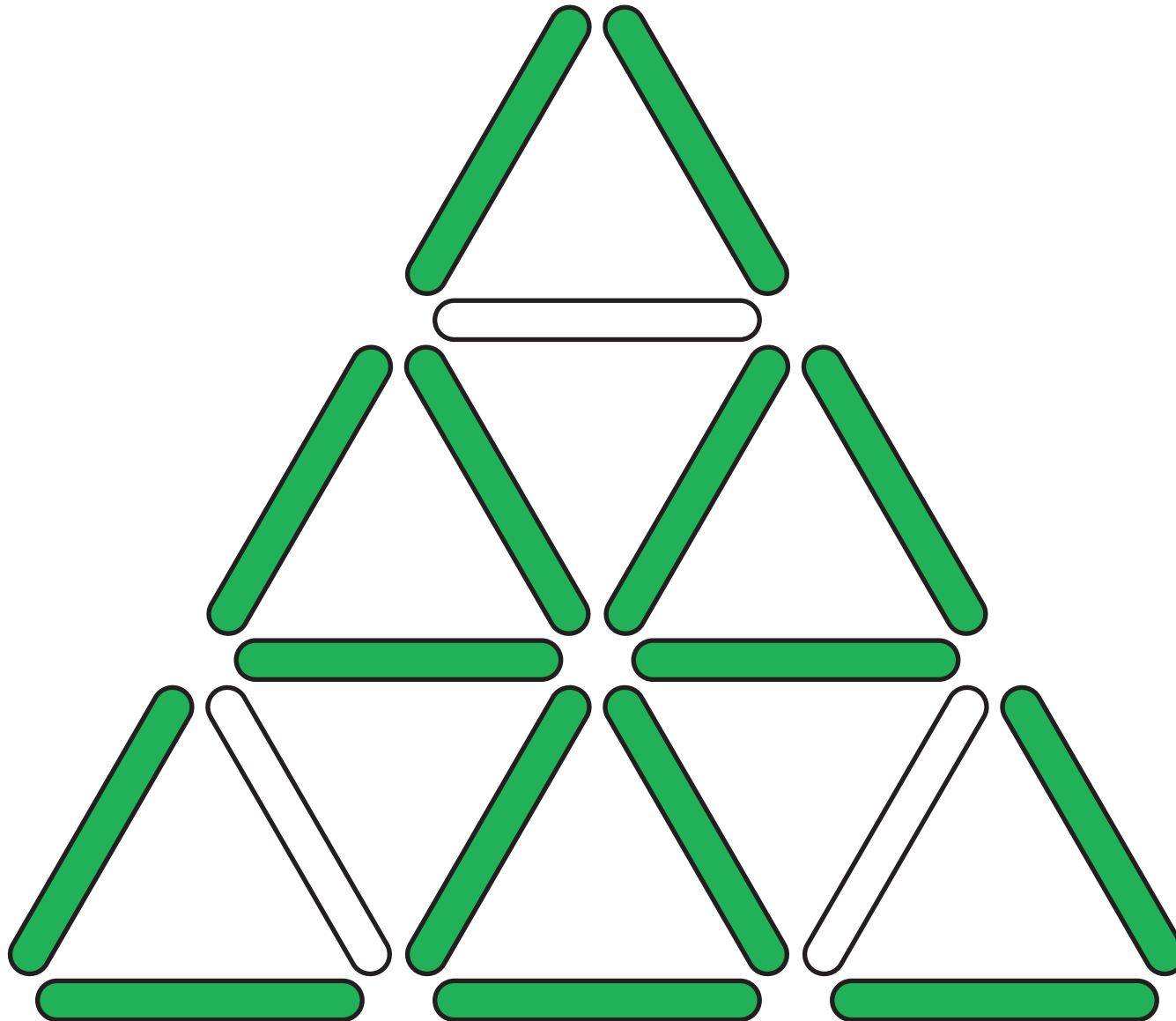


- UPPGIFT 6 -

Ta bort tre stickor
och lämna kvar
sju trianglar.

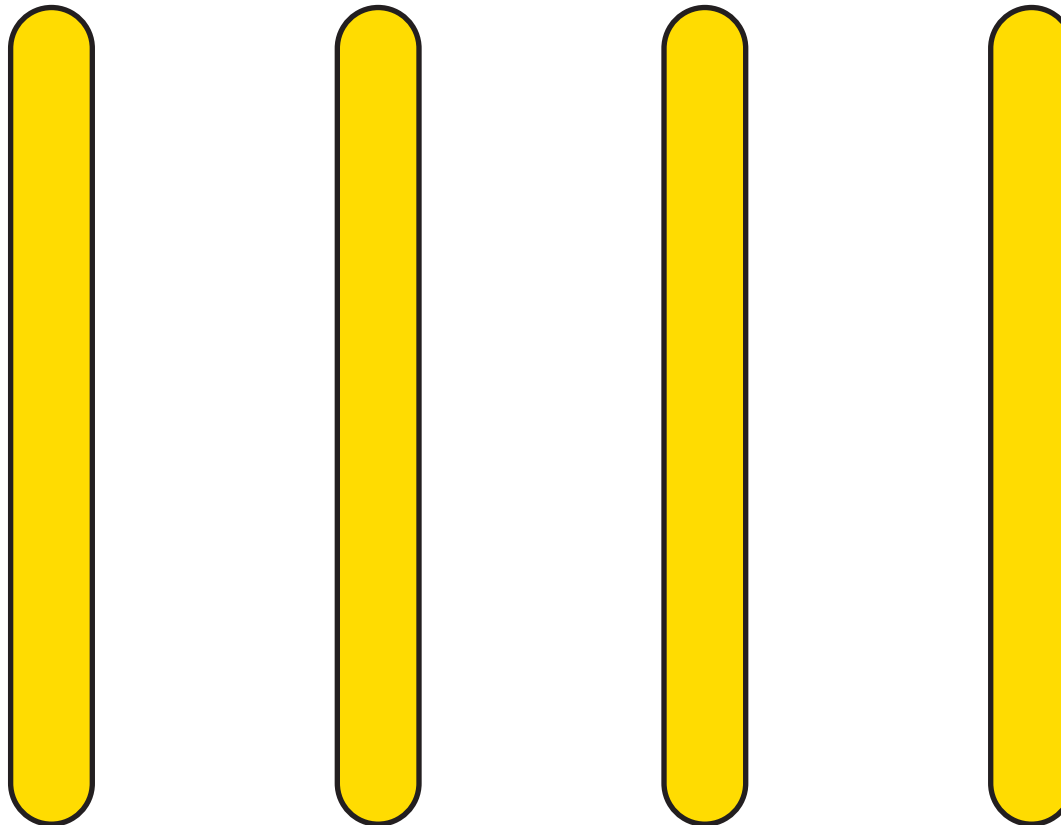


- LÖSNING 6 -

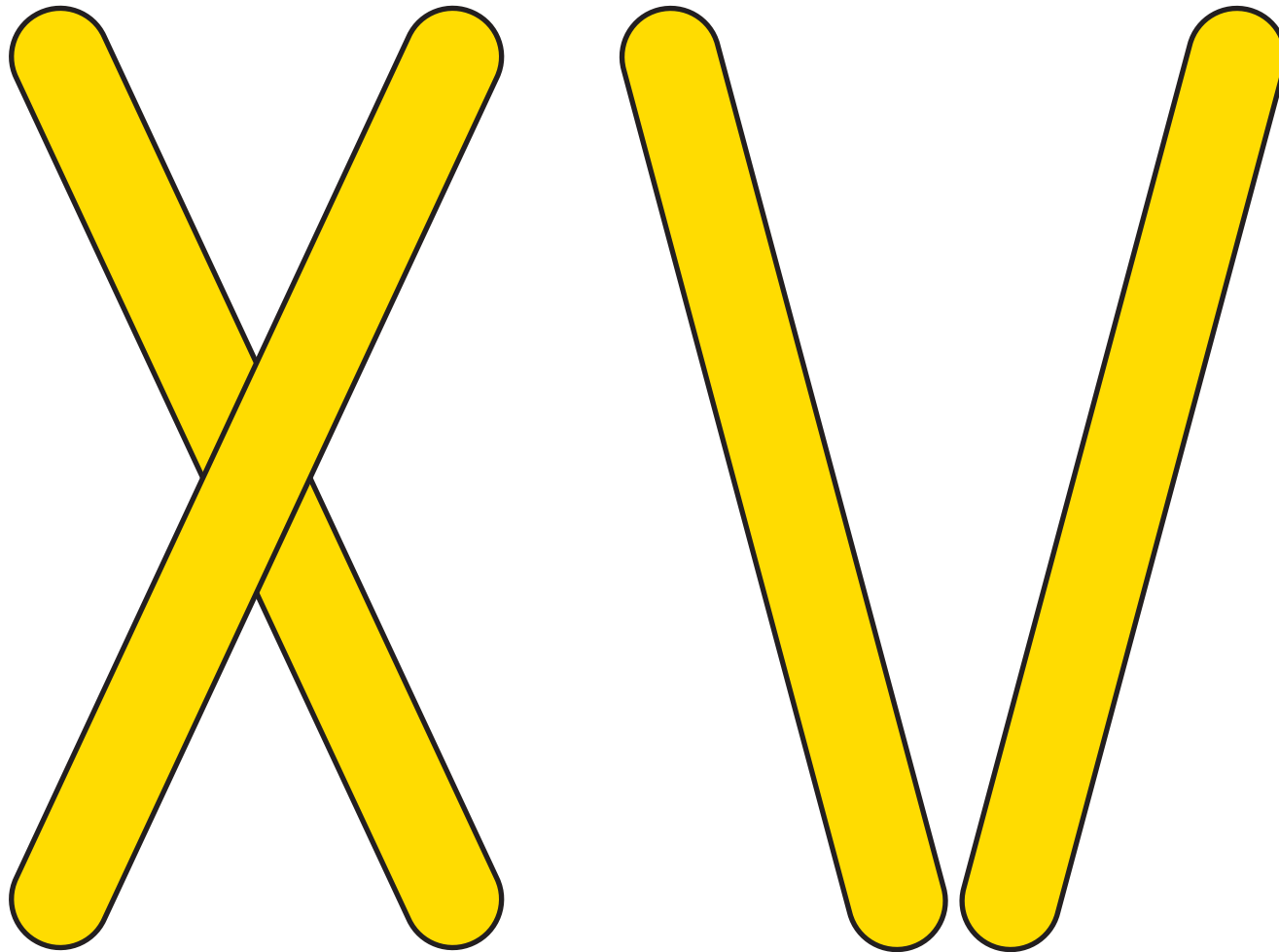


– UPPGIFT 7 –

**Gör femton av fyra stickor
utan att bryta dem.**

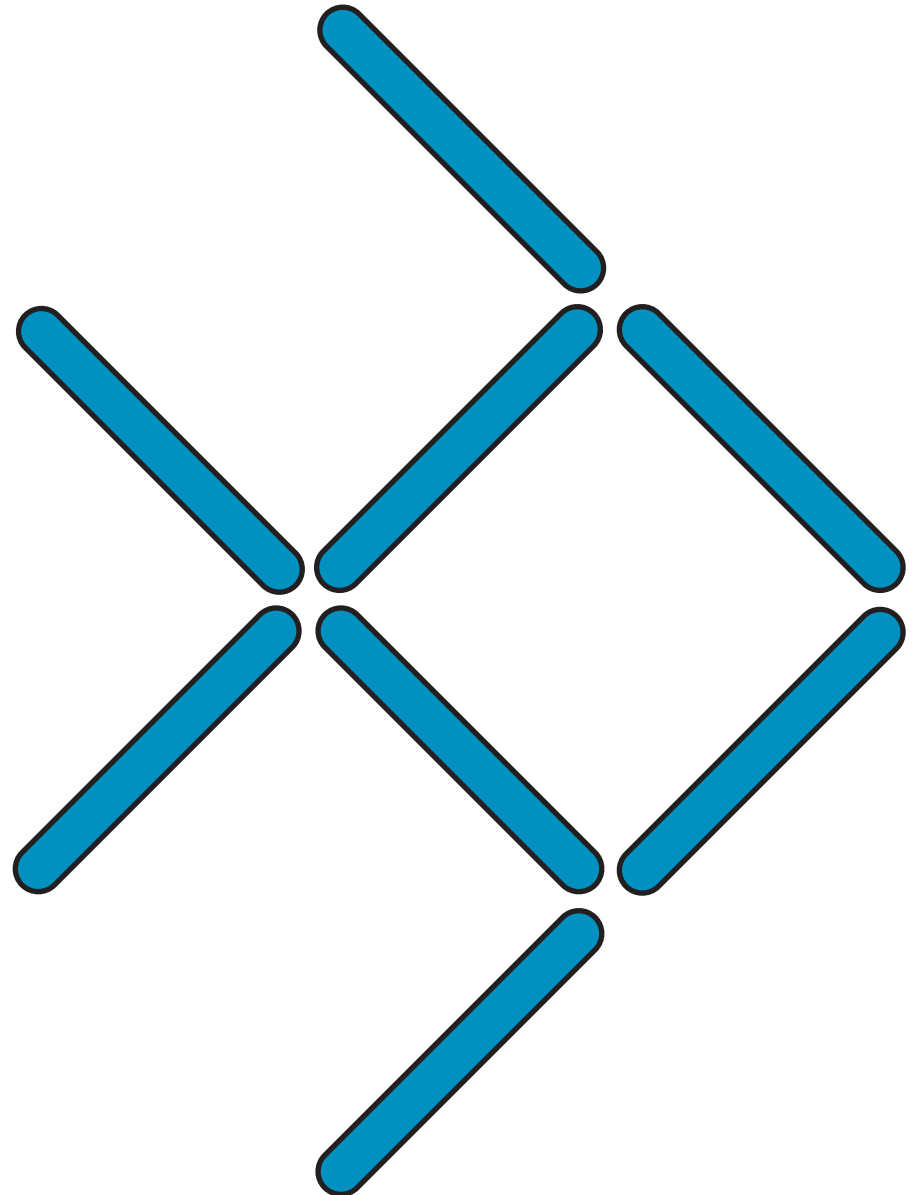


- LÖSNING 7 -

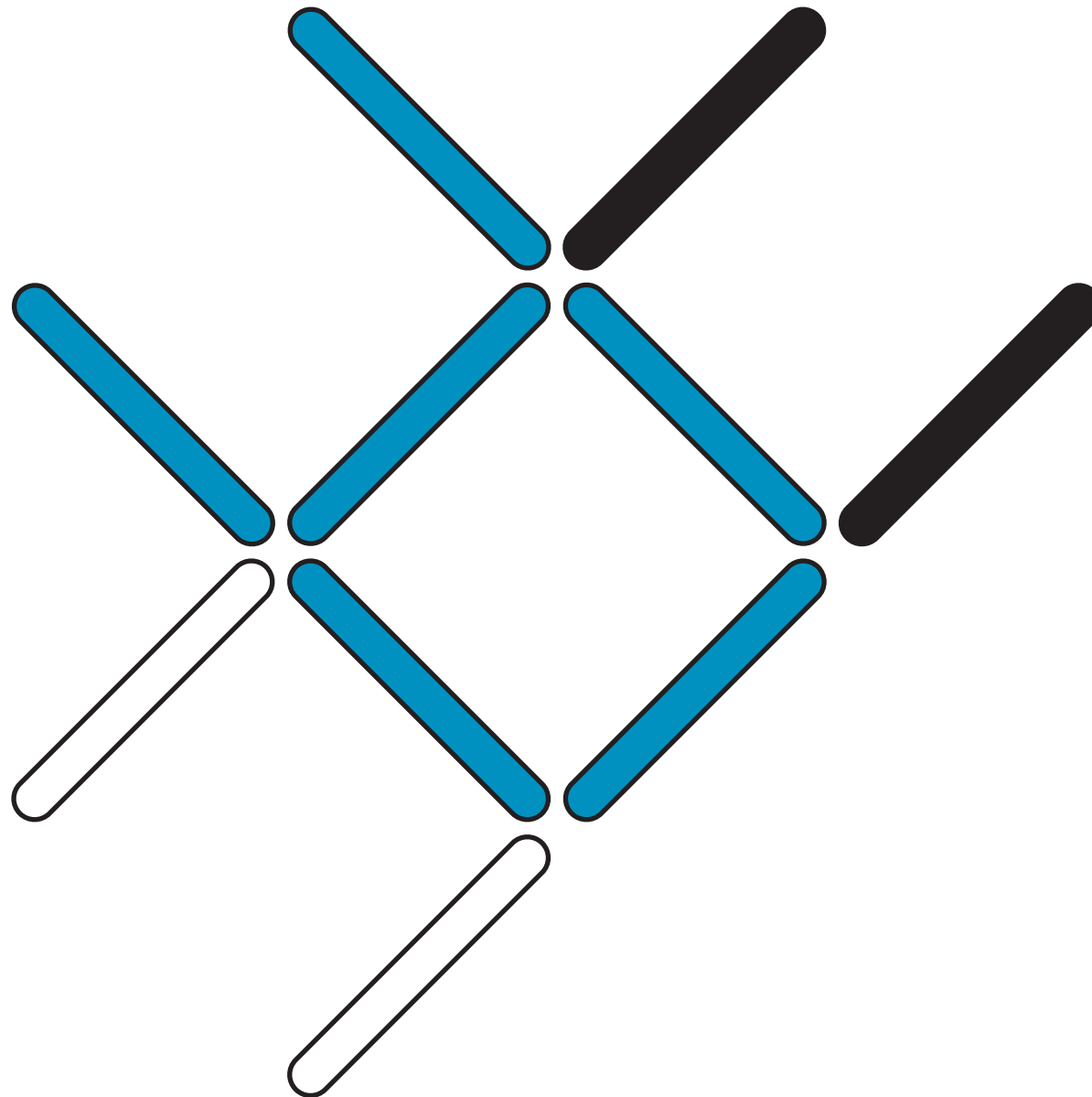


- UPPGIFT 8 -

Få fisken att
simma åt andra
hållet. Du får
flytta två stickor.

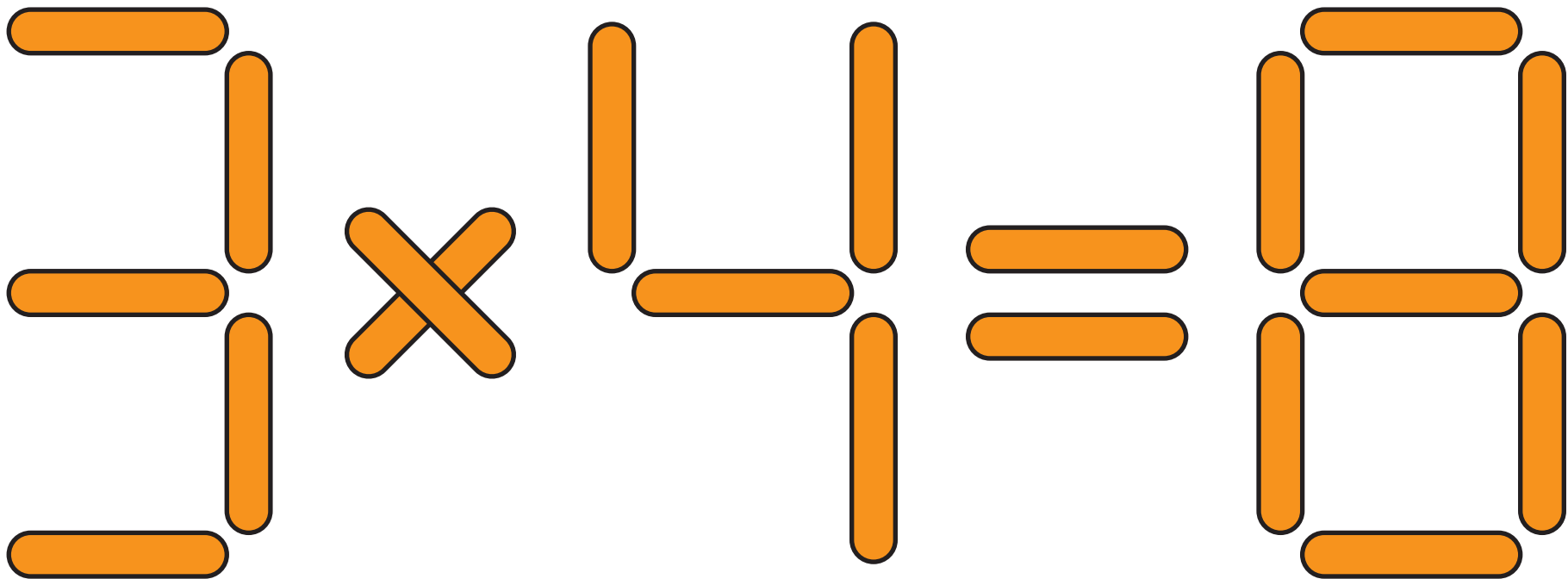


- LÖSNING 8 -

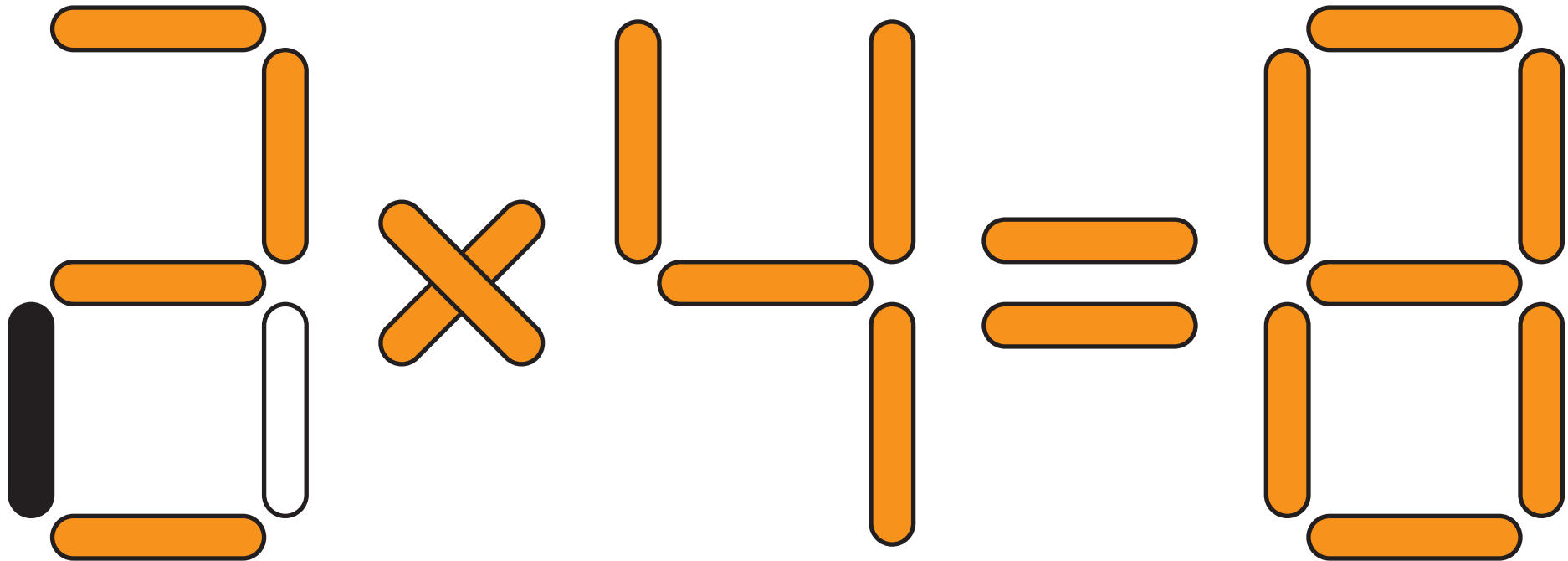


– UPPGIFT 9 –

Flytta en sticka så att
uträkningen blir korrekt.

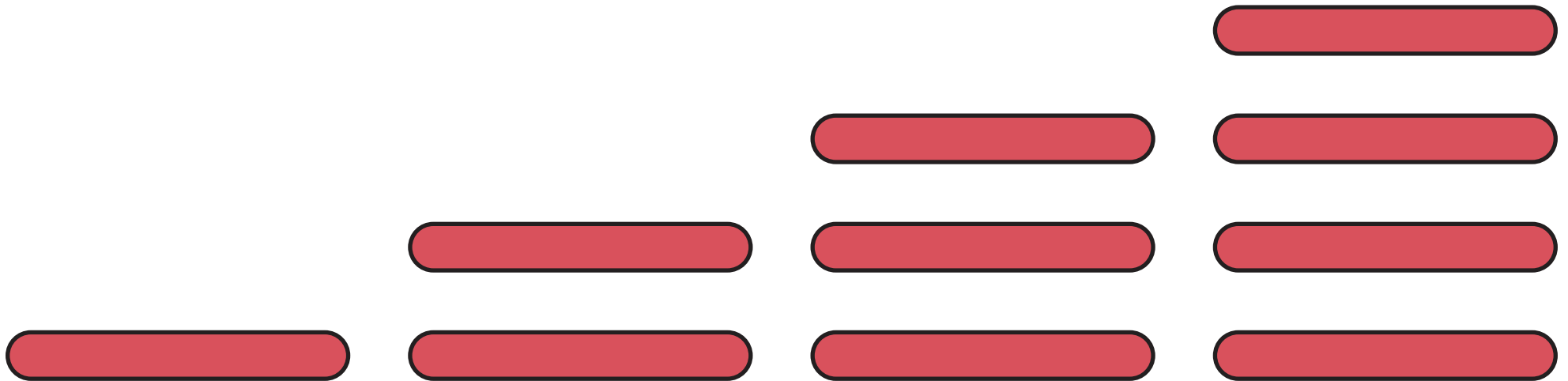


- LÖSNING 9 -



– UPPGIFT 10 –

Flytta tre stickor och vänd
höjden på högarna tvärtom.



- LÖSNING 10 -

