

STICK-

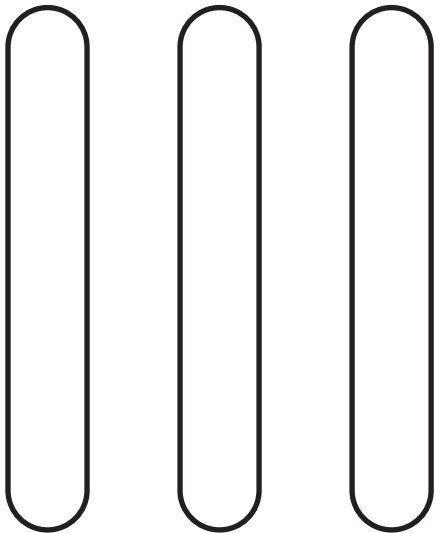
GÅTOR

UPPGIFTER OCH LÖSNINGAR

RyhmäRenki.fi

TOLKNING AV LÖSNINGAR

**Vita stickor
visar borttagna
stickor.**



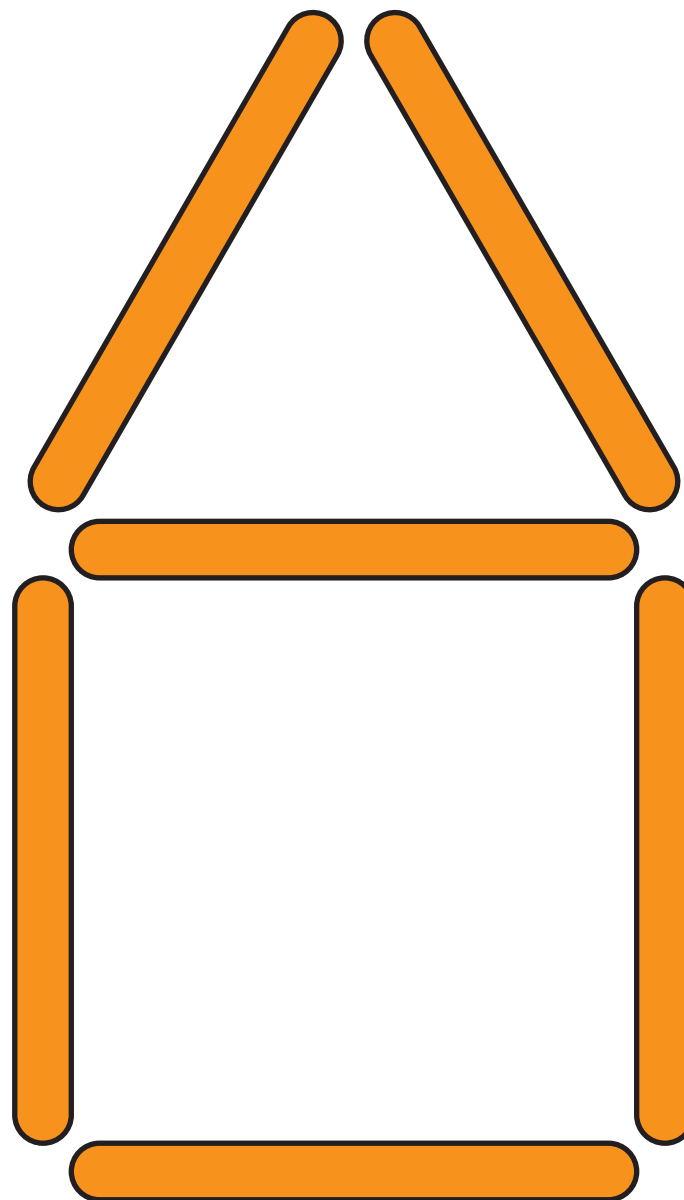
**Svarta stickor
visar de nya
platserna.**



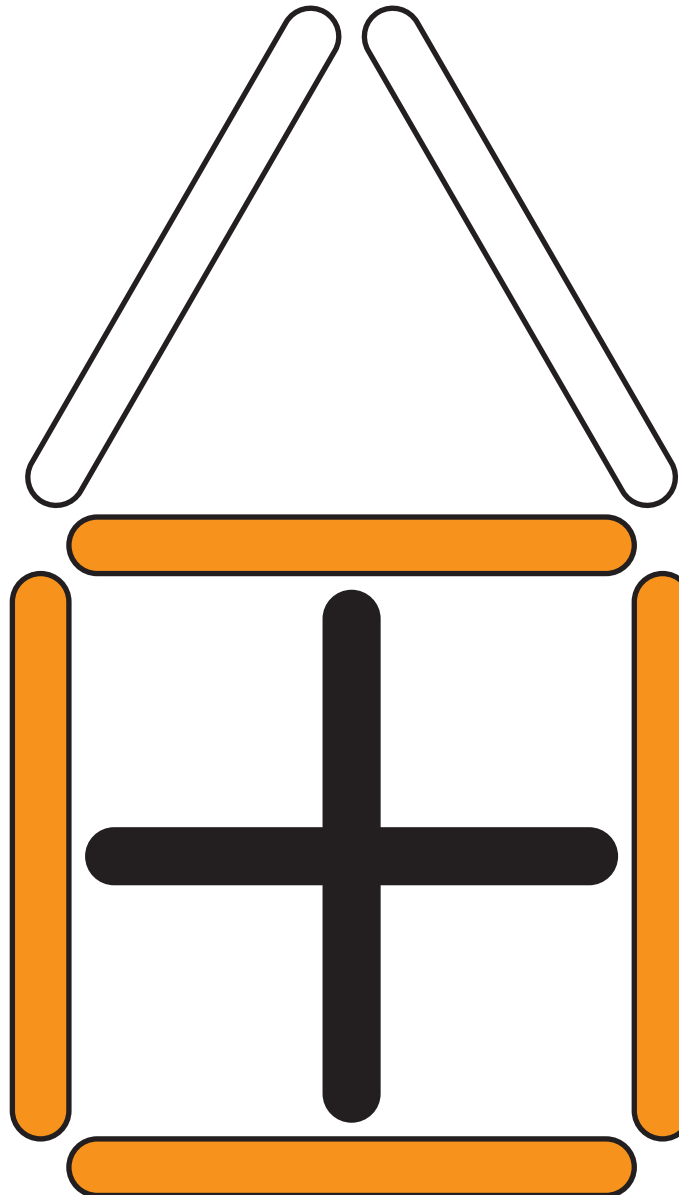
Det kan finnas flera lösningar. Vid uppgifterna finns ett alternativ.

– UPPGIFT 1 –

**Förändra
huset till fem
kvadrater.
Du får flytta
två stickor.**

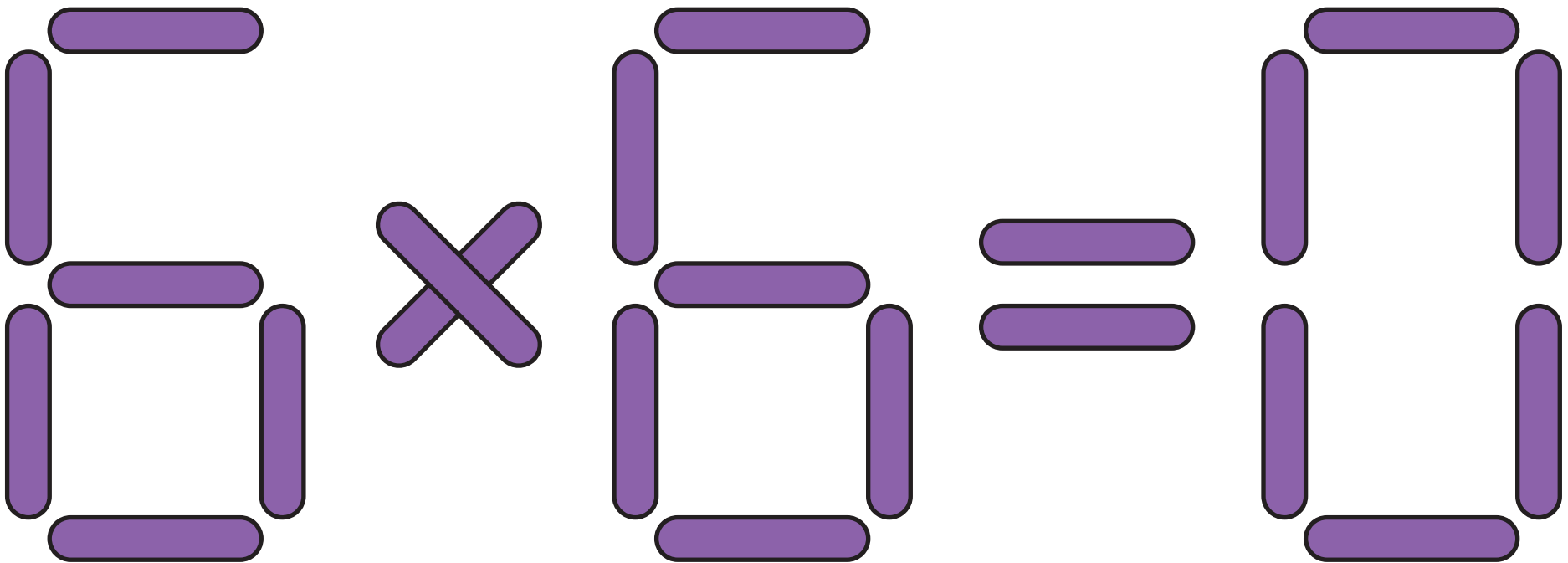


- LÖSNING 1 -

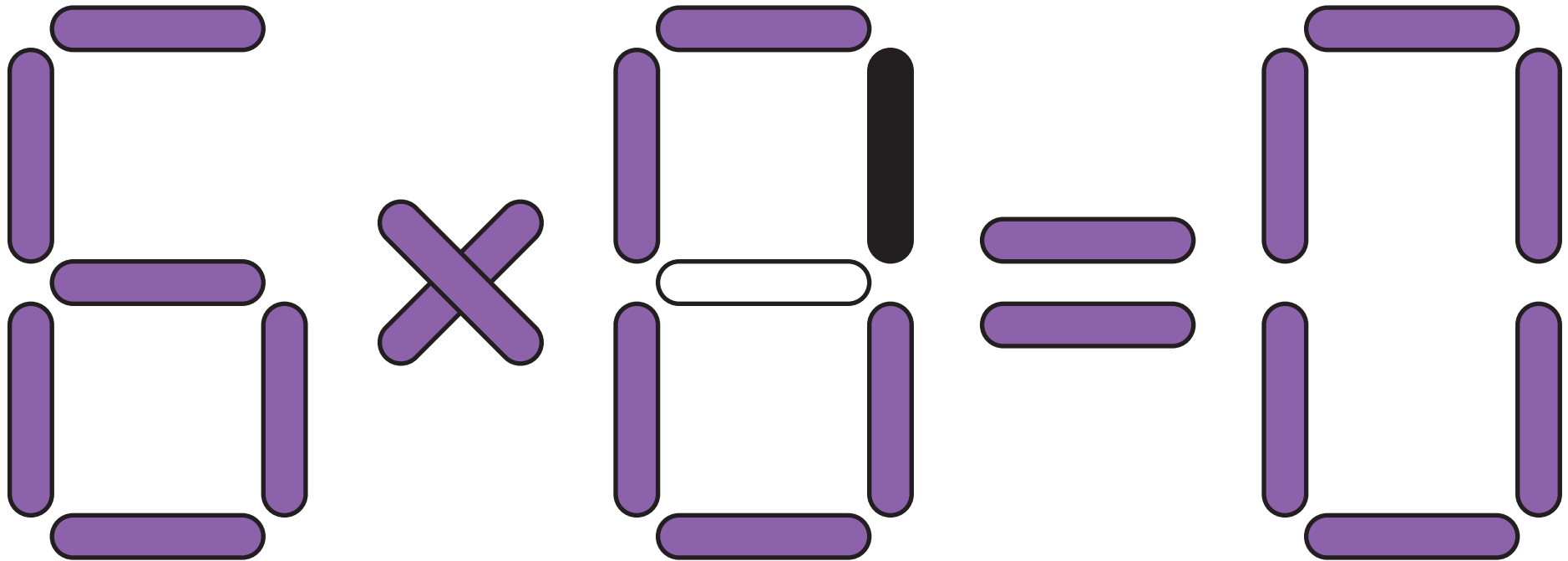


- UPPGIFT 2 -

Flytta en sticka så att
uträkningen blir korrekt.

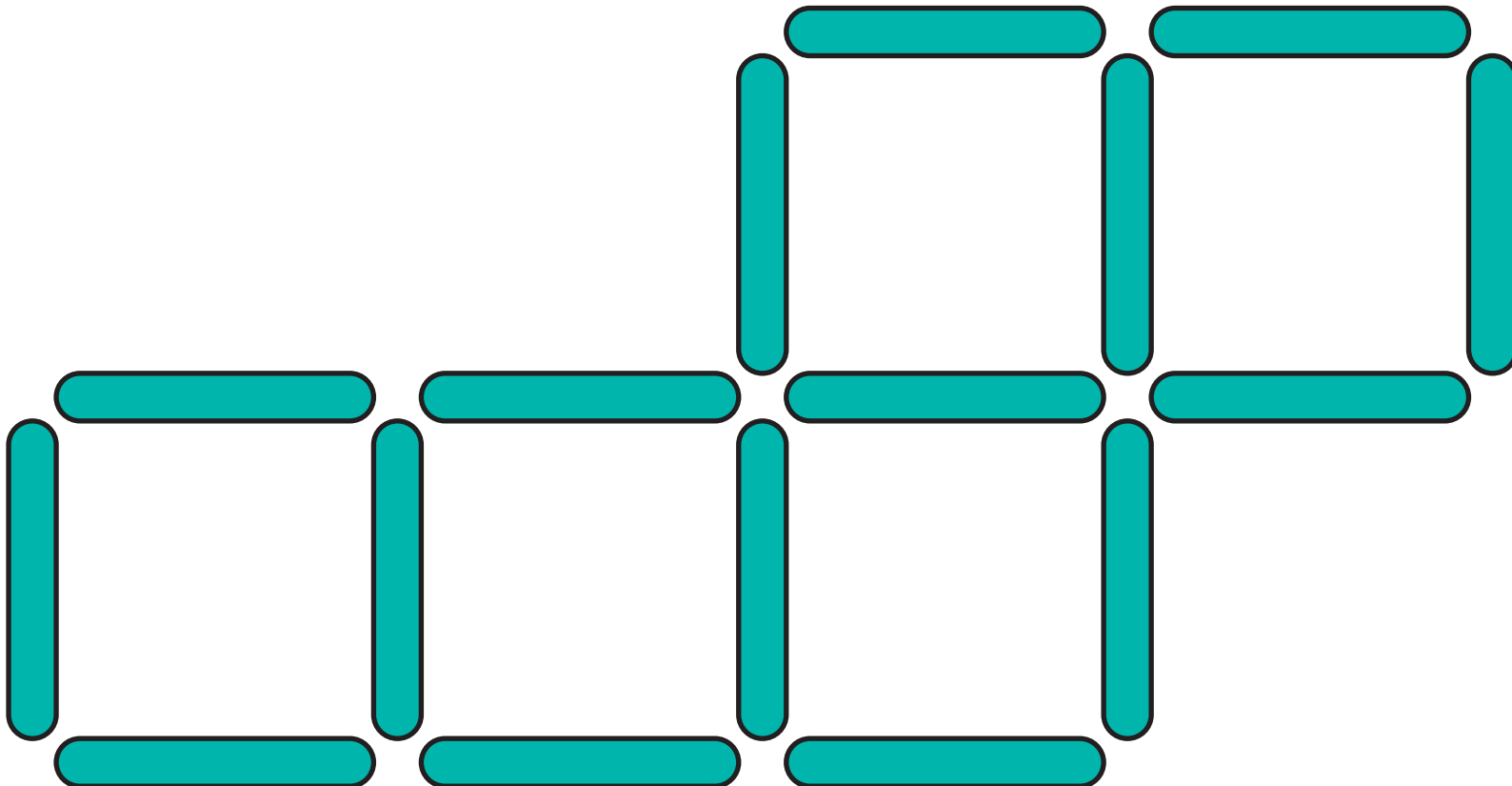


- LÖSNING 2 -

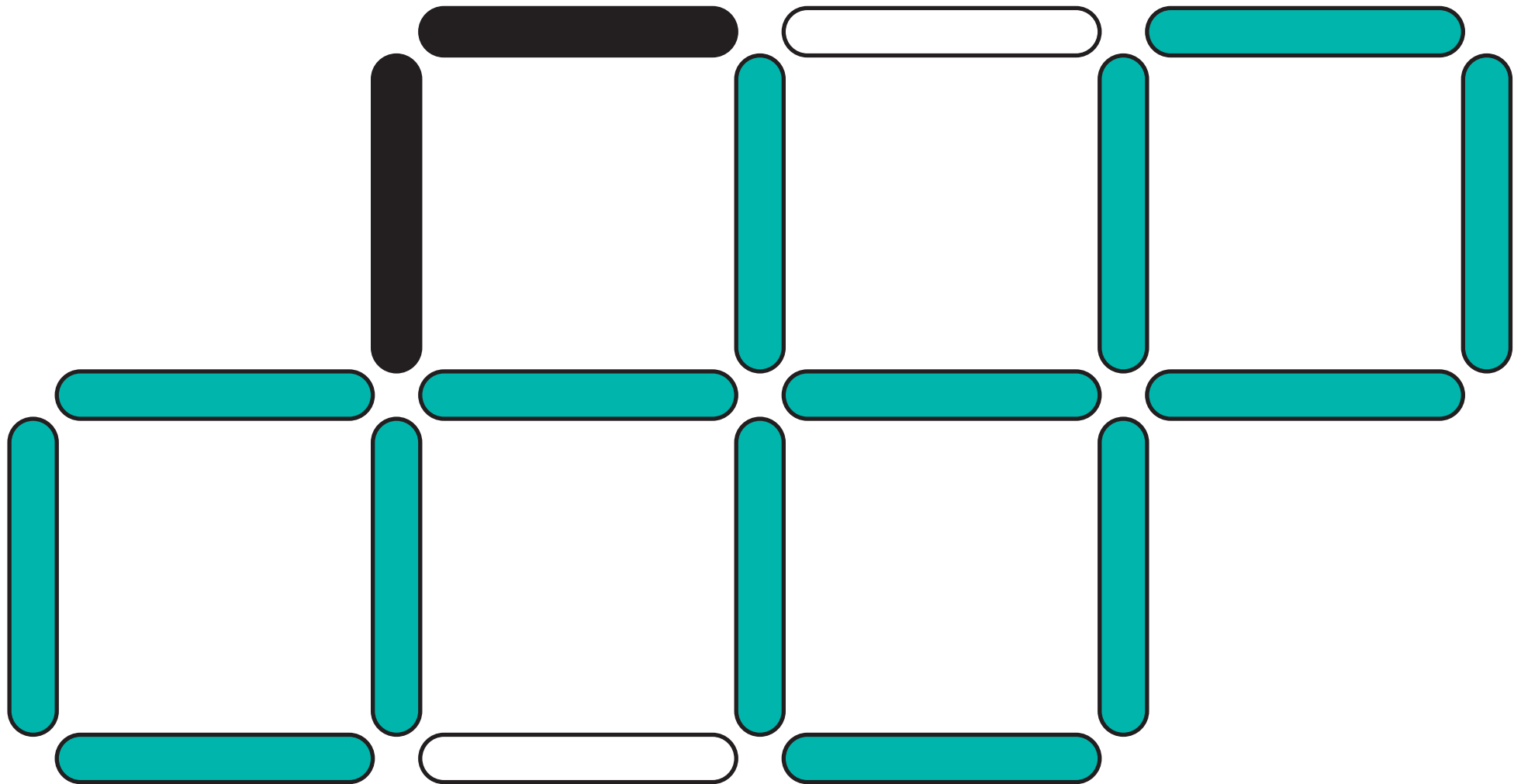


- UPPGIFT 3 -

Gör fyra lika stora kvadrater.
Du får flytta två stickor.

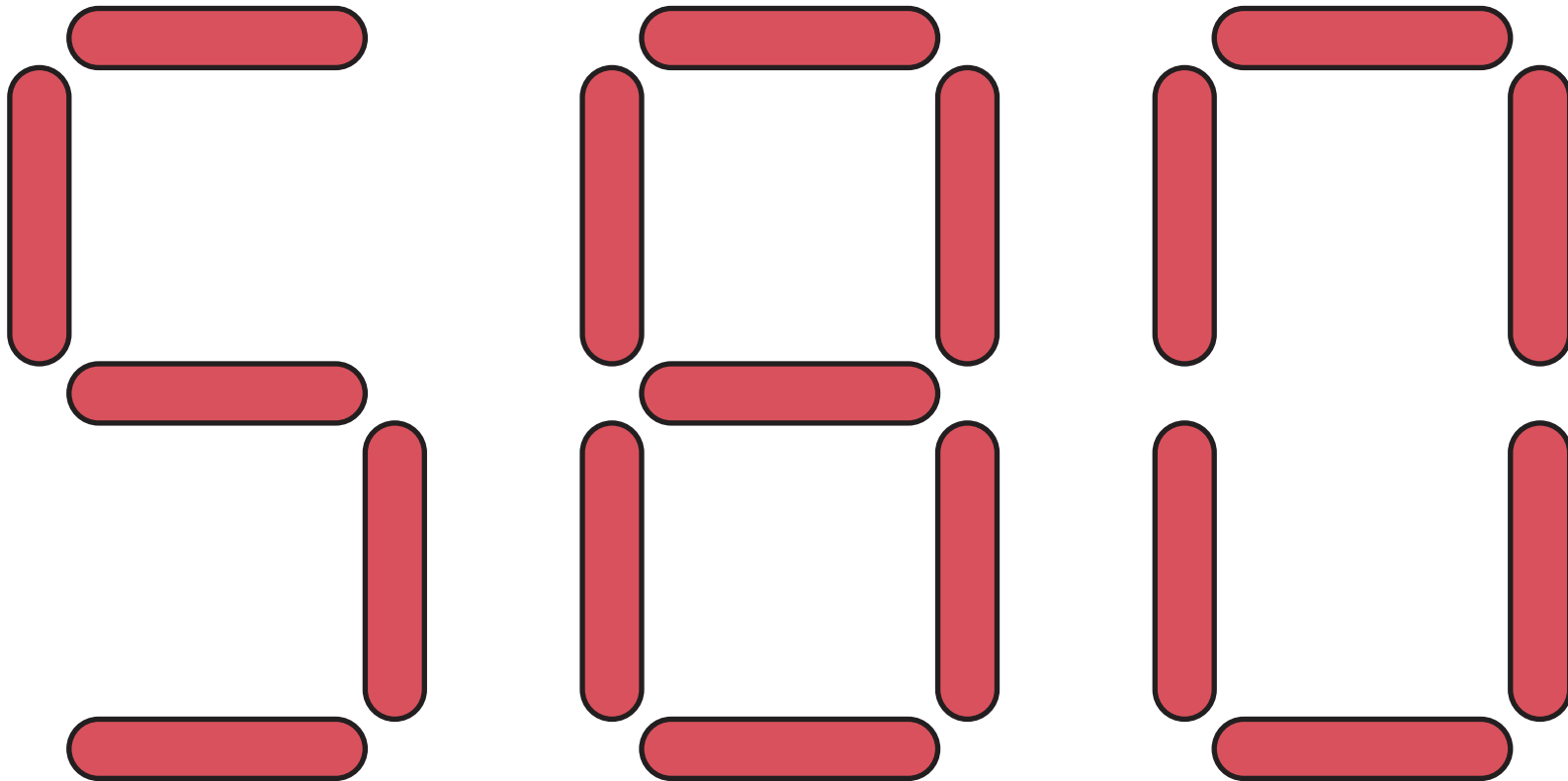


- LÖSNING 3 -

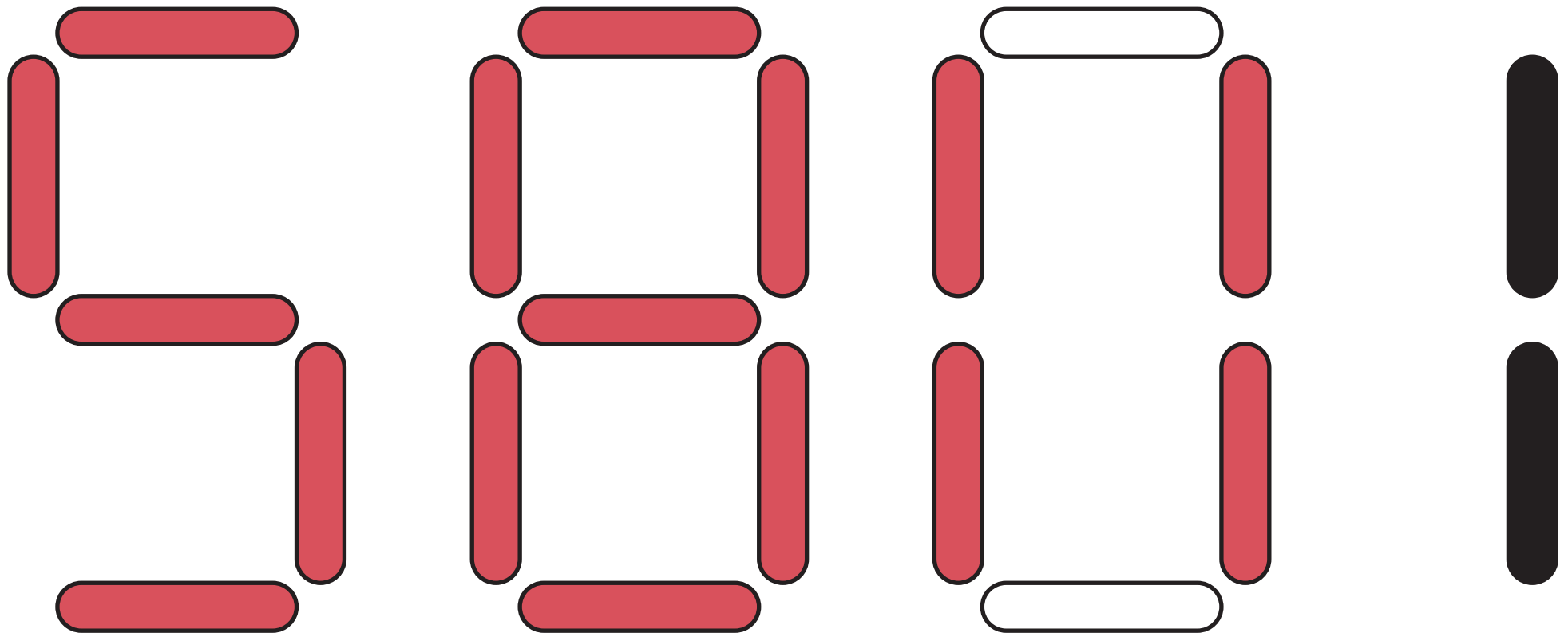


- UPPGIFT 4 -

Gör det största möjliga talet.
Du får flytta två stickor.

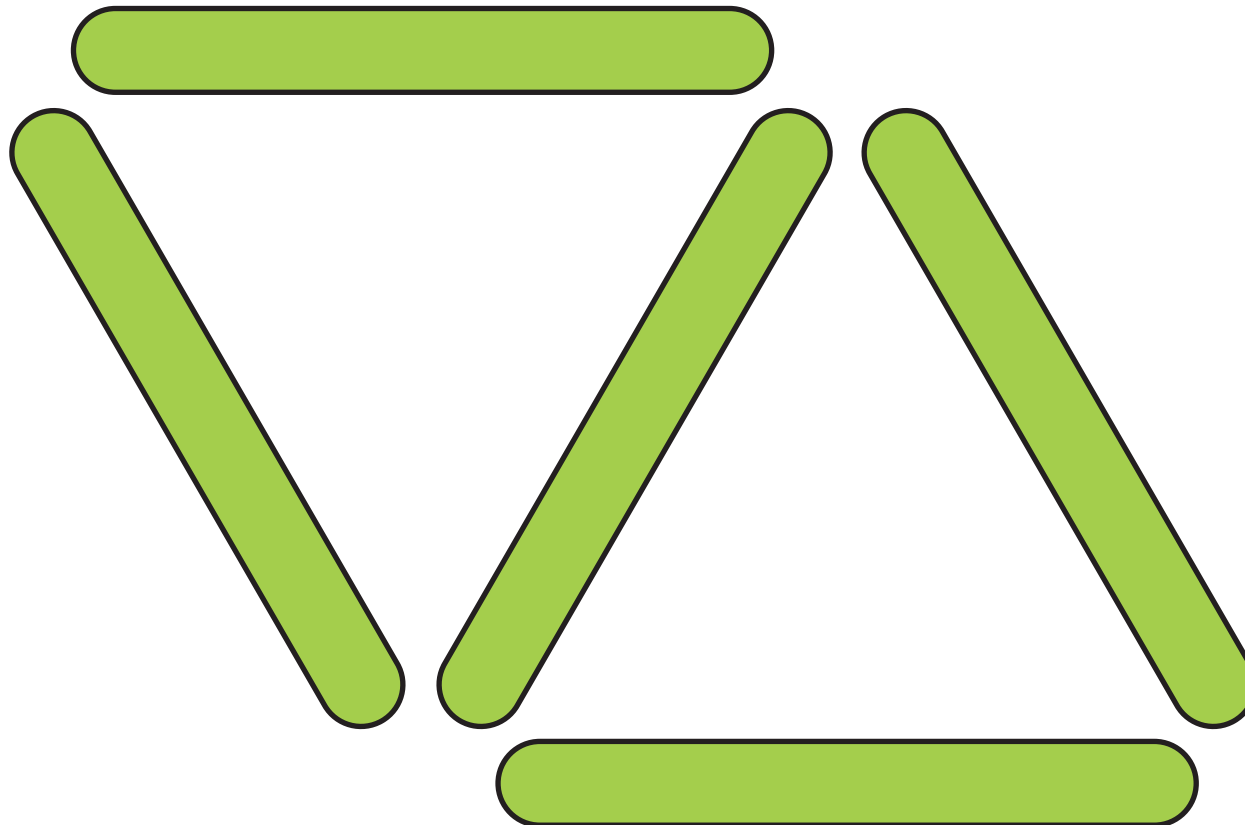


- LÖSNING 4 -

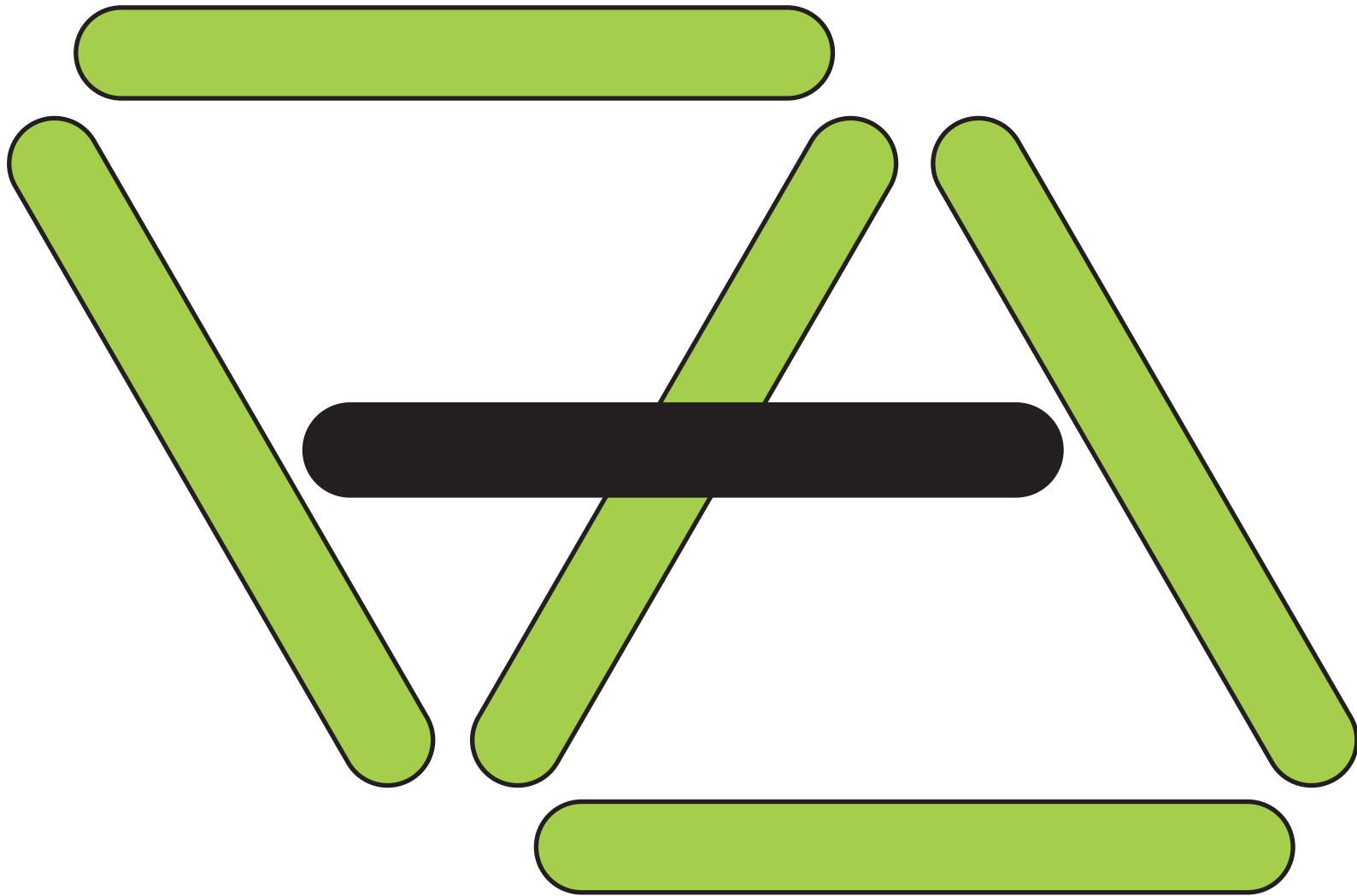


- UPPGIFT 5 -

Gör fyra trianglar.
Du får lägga till en sticka.

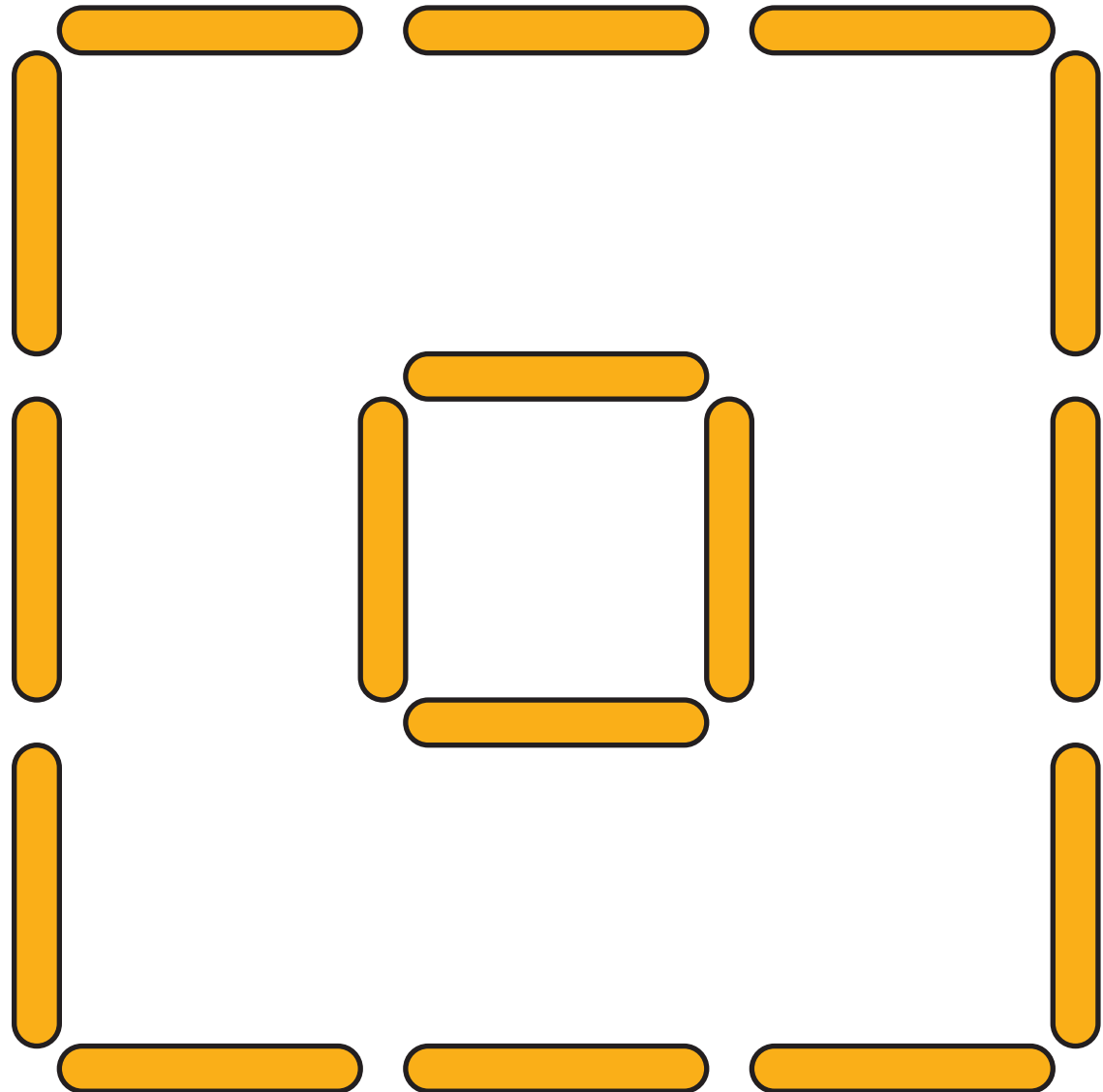


- LÖSNING 5 -

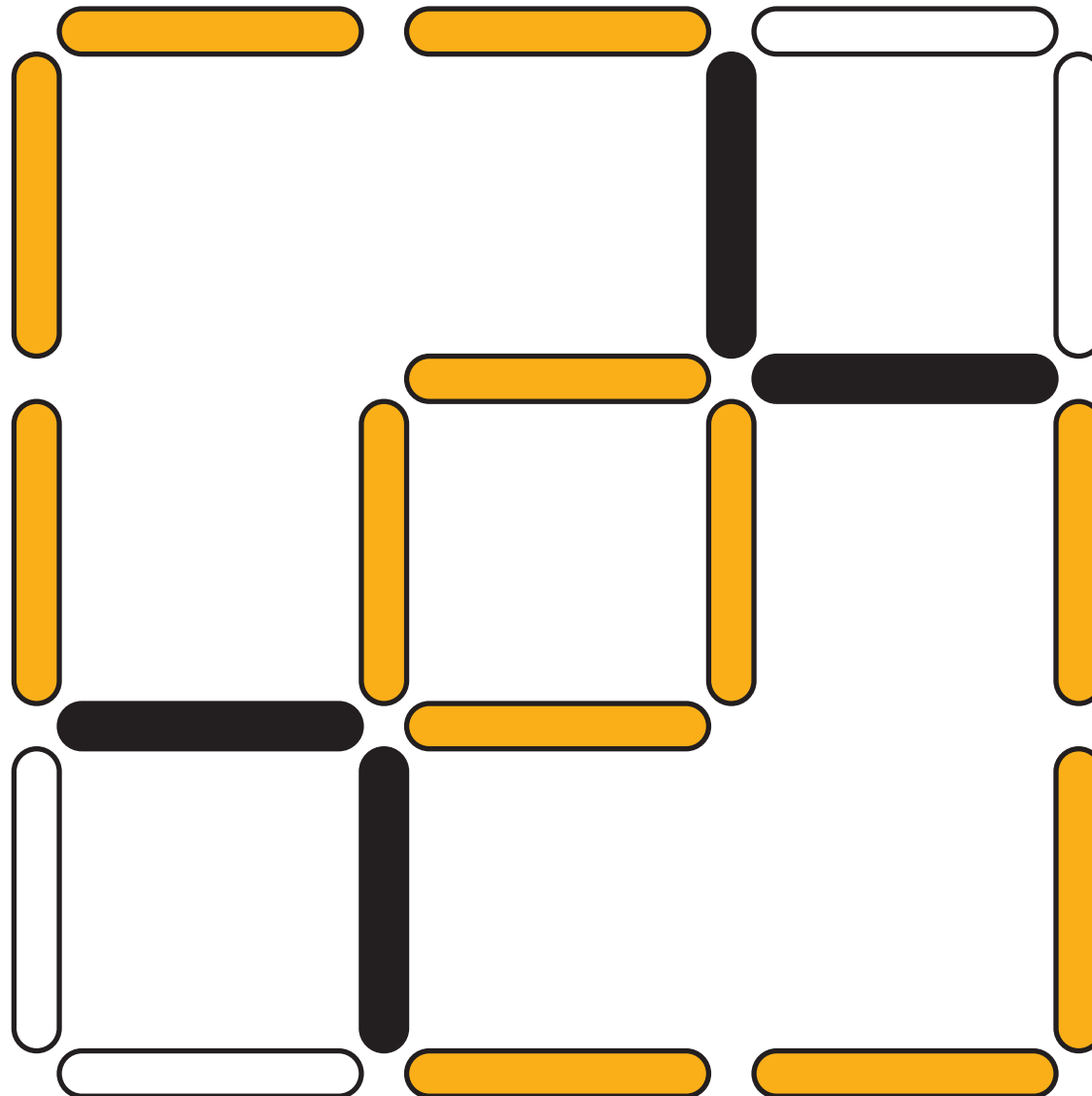


- UPPGIFT 6 -

Gör tre
kvadrater.
Du får flytta
fyra stickor.

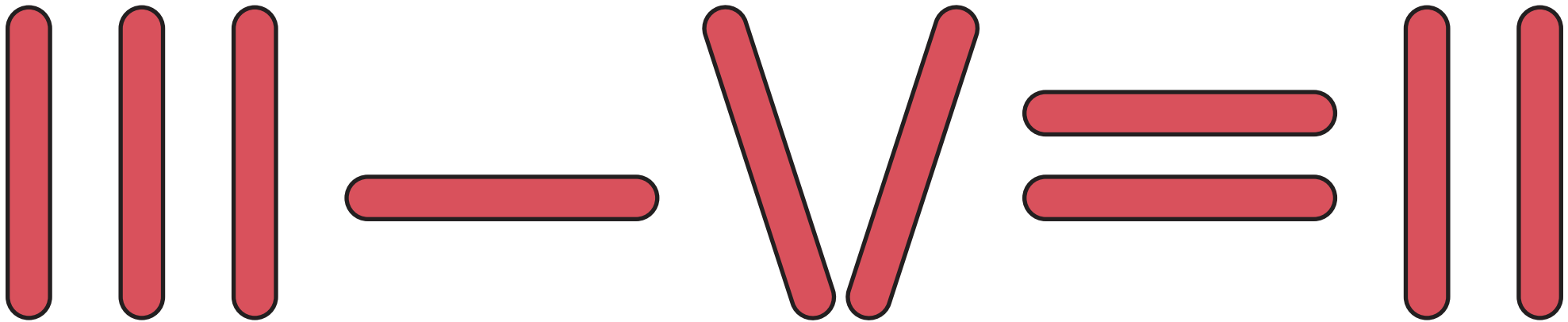


- LÖSNING 6 -



- UPPGIFT 7 -

Flytta en sticka så att
uträkningen blir korrekt.

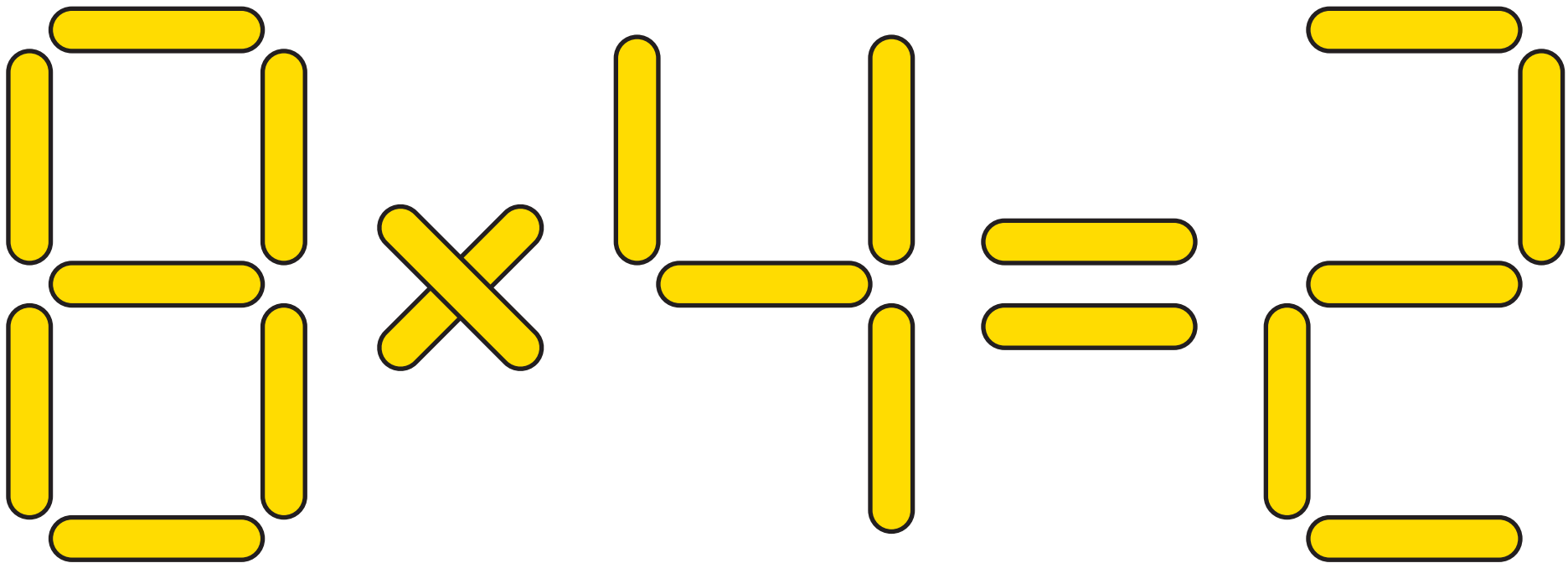


- LÖSNING 7 -

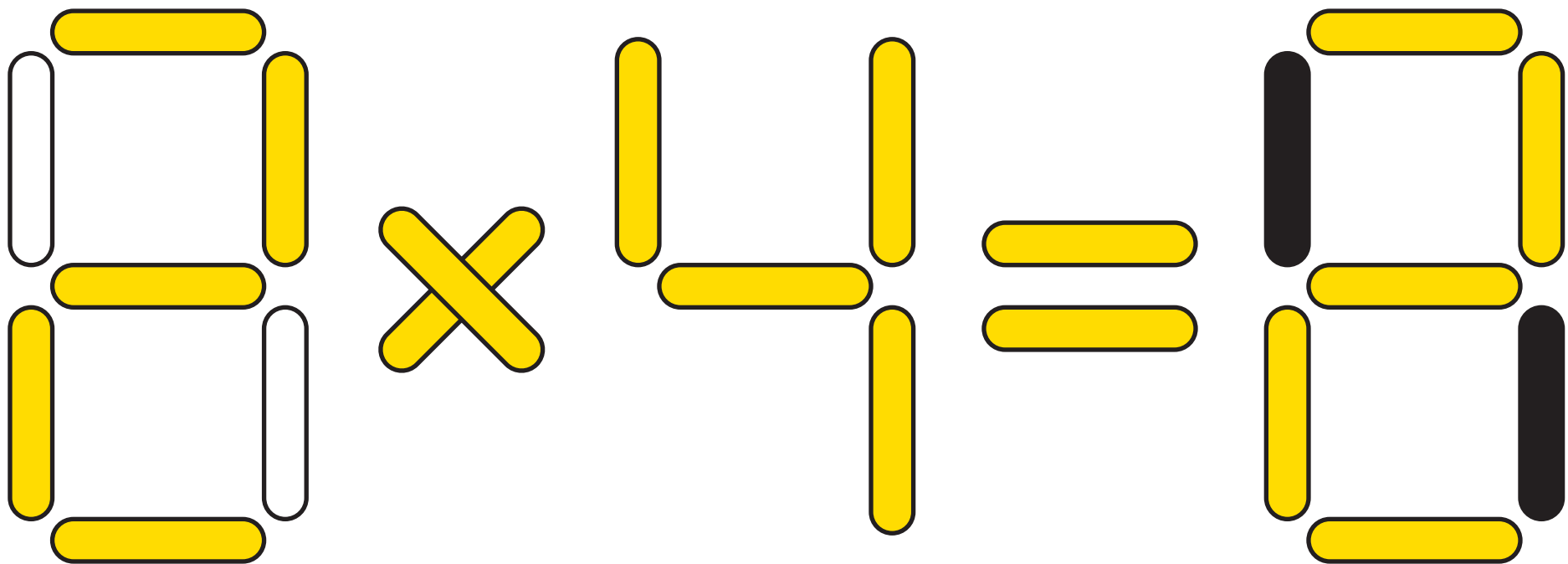


- UPPGIFT 8 -

Flytta två stickor så att
uträkningen blir korrekt.

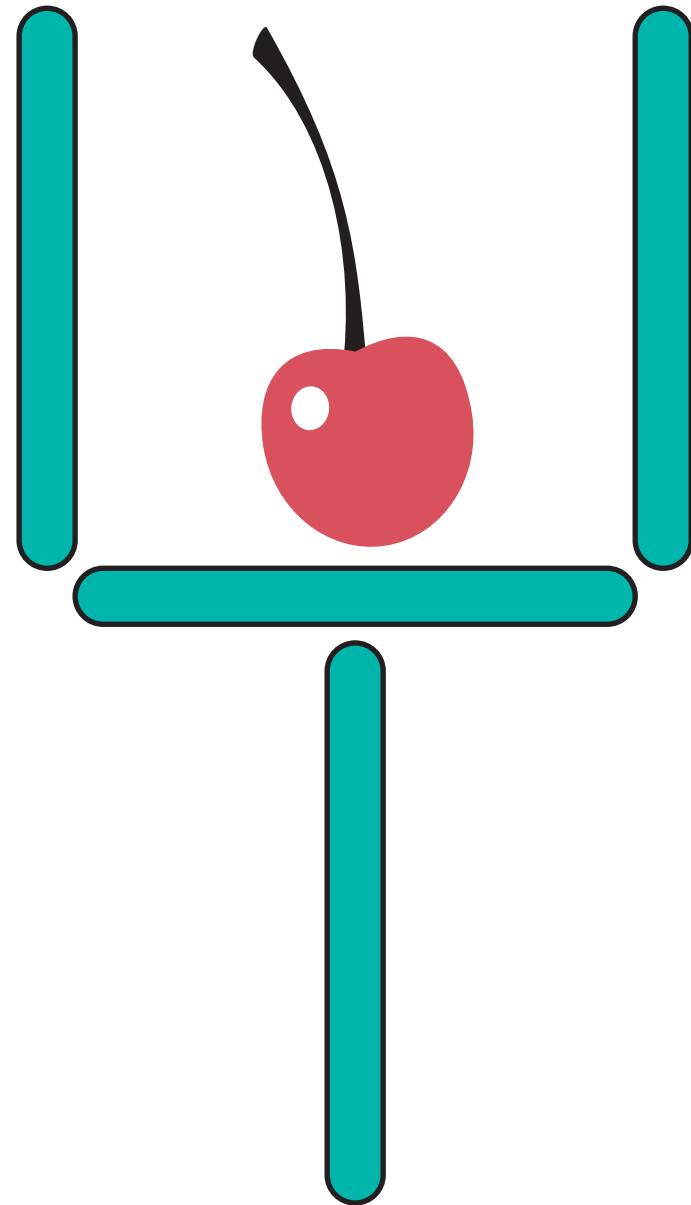


- LÖSNING 8 -

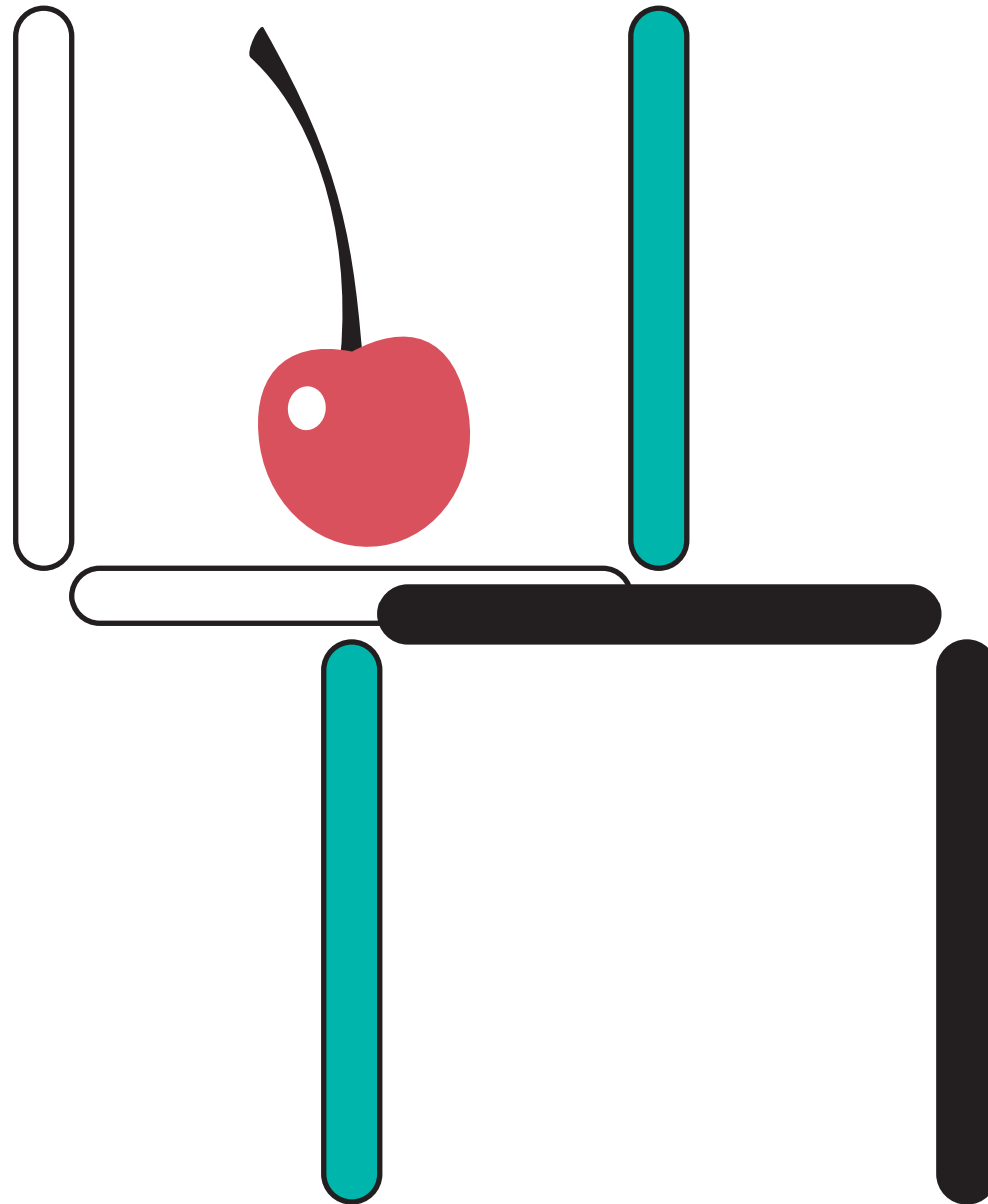


- UPPGIFT 9 -

Flytta två
stickor och ta
bort körsbäret
ur glaset.

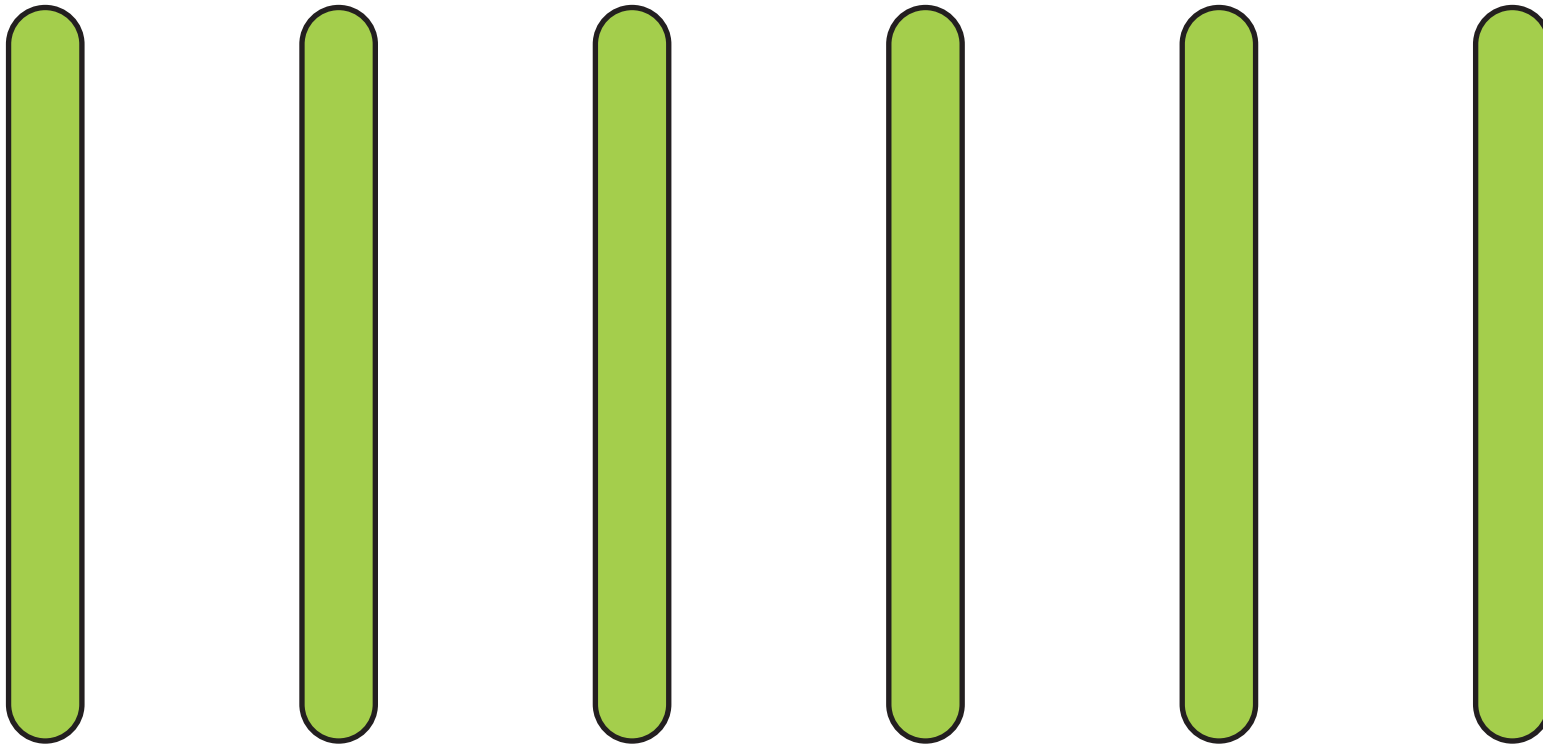


- LÖSNING 9 -



– UPPGIFT 10 –

Ordna sex stickor så att
alla rör vid varandra.



- LÖSNING 10 -

