

# ARVAA MIKÄ KUVA?

## Lapsiaiheinen tunnistamispeli

### Peli sisältää

- 12 ohjaajan kuvakorttia
- 8 erilaista pelialustaa pelaajille
- merkit kuvien peittämistä varten.



Helena



Maria

Jos pelialustan kuvat ovat liian pieniä, tulosta niiden sijasta pelialustat, joissa on kuusi kuvaa sivulla (eri tiedosto) ja teippaa sivut A ja B yhteen. Pelialustat ja kuvakortit löytyvät myös ruotsin- ja englanninkielisillä nimillä.

### Porukkapeli

Pelaajat valitsevat ohjaajan. Kukin pelaaja saa eteensä 12 valokuvan pelialustan. Yksi pelaajista nostaa ohjaajalle yhden sattumanvaraisen kuvakortin, jonka vain ohjaaja näkee. Pelaajien tehtävä on esittää vuorotellen ohjaajalle kysymyksiä, joihin ohjaaja voi vastata *kyllä*, *ei* tai *en tiedä*. Joku pelaajista voi kysyä esimerkiksi *Onko lapsi ulkona?* Jos ohjaajan vastaus on *kyllä*, niin pelaajat peittävät ne kuvat, joissa lapsi on sisällä. Jos vastaus on *ei*, niin pelaajat peittävät ne kuvat, joissa lapsi on ulkona. Jos vastaus on *en tiedä*, pelaajat harkitsevat, voiko jonkin kuvan peittää. Vastausten perusteella pelaajat yrittävät ratkaista, minkä nimisen lapsen kuva ohjaajan kädessä on.

Muutama pelikierros saattaa mennä harjoitteluun. Kun pelaajat kaipaavat haastetta, voi kuvat jättää peittämättä. Silloin vastaukset täytyy muistaa.

### Kaksinpeli

Kaksinpelissä molemmilla pelaajilla on sekä pelialusta että kuvakortti, jota toinen pelaaja ei näe. Pelaajat kysyvät toisiltaan kysymyksiä vuorotellen, kunnes jompikumpi käyttää vuoronsa kysymällä *Onko lapsen nimi \_\_\_?* Jos arvaus on väärä, vuoro siirtyy toiselle pelaajalle.

### Kuka puuttuu?

Kuvakortit voi levittää pöydälle ja pyytää pelaajia painamaan ne mieleensä. Kun pelaajat sulkevat silmänsä, ohjaaja ottaa yhden kuvan pois ja vaihtaa kuvien järjestystä. Silmät avattuaan pelaajat voivat miettiä yhdessä, minkä niminen ja näköinen kuva puuttuu.