

SIMPPELI NOPPAPELI 1

Tarvitset

- 1 pelilaudan 2:lle tai 3:lle nopalle
- 2 tai 3 noppaa
- 5 pelimerkkiä/pelaaja.

Jaaj jokaiselle pelaajalle viisi pelimerkkiä (esim. nappeja tai kiviä).

Kukin pelaaja heittää vuorollaan noppia, laskee pisteet yhteen ja laittaa pelimerkin kyseisen numeron päälle pelilaudalle.

Jos numeroa ei ole vapaana, vuoro menee ohi.

3.	4.	7.	10.	3.	5.	11.
9.	2.	8.	8.	4.	12.	5.
10.	8.	6.	9.	8.	2.	10.
5.	8.	12.	4.	10.	8.	6.
7.	11.	4.	12.	5.	9.	4.
4.	4.	10.	6.	2.	3.	11.
9.	9.	3.	8.	7.	5.	2.



Ennen pelin alkua voi sopia, koska peli loppuu. Voittajia voivat olla kaksi ensimmäistä, jotka pääsevät eroon pelimerkeistään tai peliä voi jatkaa esimerkiksi kymmenen kierroksen verran.

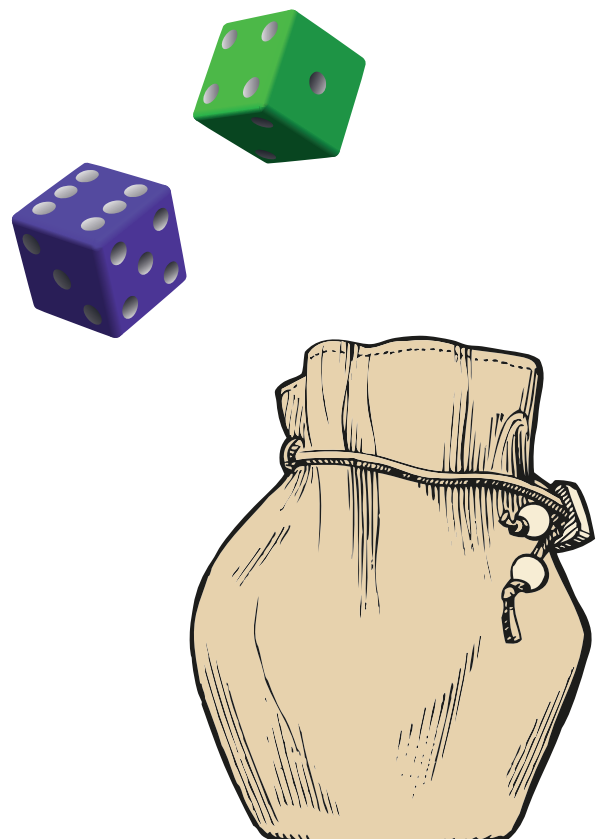
SIMPPELI NOPPAPELI 2

Tarvitset

- 2 eriväristä noppaa
- pussin
- muistiinpanovälineet.

Laita pussiin kaksi eriväristä noppaa. Pelaaja sanoo jommankumman nopan värin ja nostaa pussiin katsomatta toisen nopan. Jos arvaus osuu oikeaan, pelaaja heittää noppaa ja saa nopan osoittamat pisteet itselleen.

Peliä voi jatkaa, kunnes joku pelaajista saa kokoon sovitun pistemäärän. Toinen vaihtoehto on sopia kierrosmäärä ja laskea lopuksi pisteet.



Simppelet noppapelit ideoi Tiina Vieraankivi. Mukana kehittämässä oli myös Miina-Maria Laiho.