

RITA – LJUDA – VISA

Pratkvarnen-spelets förberedelser

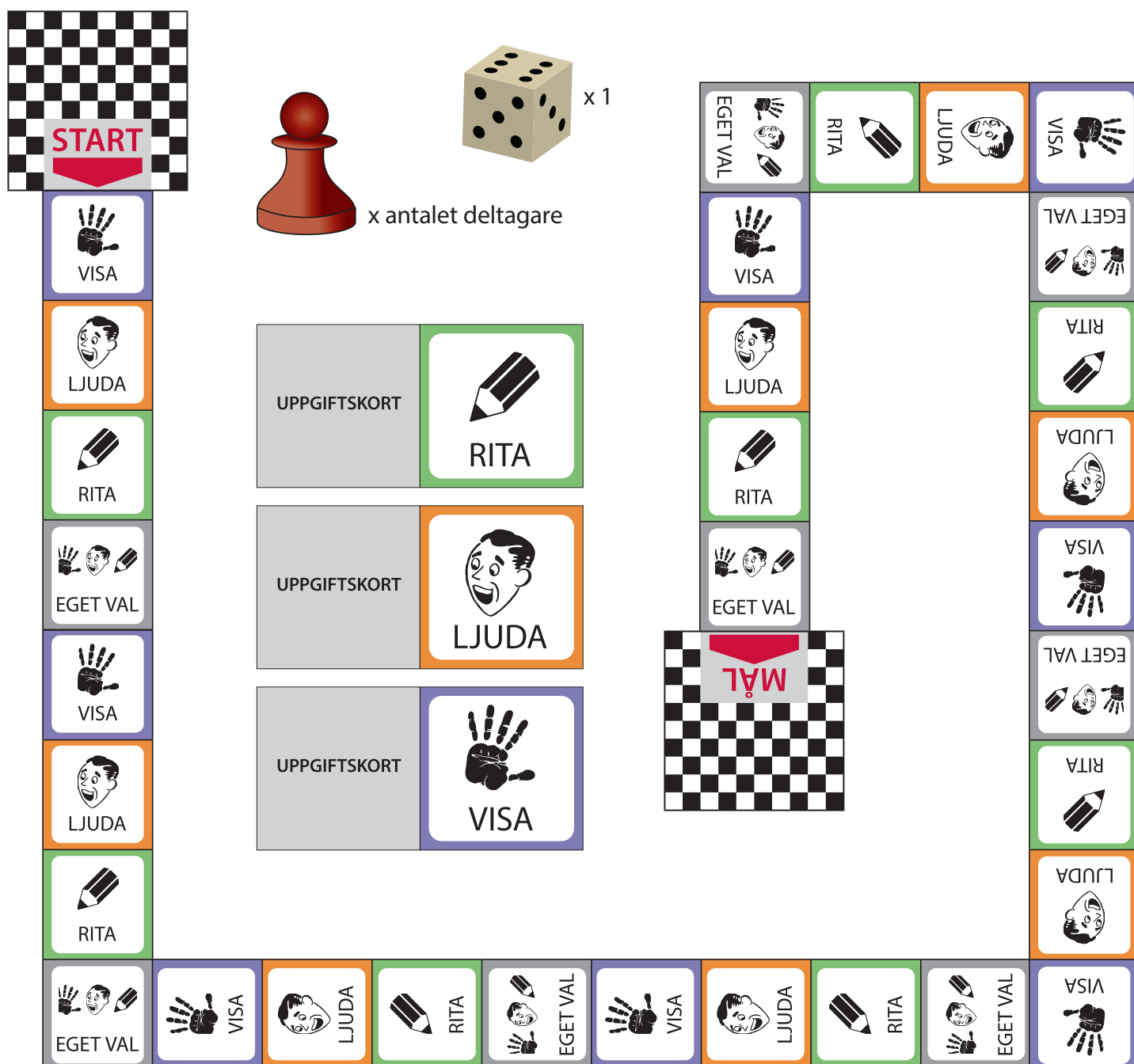
Du behöver en spelplan, uppgiftskort, en tärning och spelpjäser.

Skriv ut och bygg en spelplan som passar det bord där spelet ska spelas.

Mellan start och mål finns uppgiftsrutor – ju fler sådana rutor, desto längre varar spelet.

Kortbuntarna kan placeras på de markerade platserna på den utskrivna spelplanen, så att de olika uppgifterna blir lättare att hitta. Om bordet är stort kan korten istället placeras på en bricka.

Fäst spelplanens olika delar på bordet med häftstift eller tejp.



RITA – LJUDA – VISA

Pratkvarnen-spelets regler

Spelarna väljer varsin spelpjäs och rör sig framåt längs med spelplanens rutor genom att kasta tärningen.

På uppgiftsrutan står det från vilken korthög spelaren ska dra ett kort och hur spelaren ska framföras till de andra. Alternativen är: visa, ljuda, rita och eget val. De andra gissar vilket ord det handlar om. Turen går sedan vidare till nästa spelare. Spelet kan fortsätta tills någon når målet eller så länge gruppen vill spela.

De rätta svaren kan hittas från ordlistor, som kan skrivas ut. Ta hjälp av dem om det är svårt för spelarna att tala eller hitta ord.

Det är en god idé att göra Pratkvarnen-spelet mer hållbart genom att t.ex. laminera det. Korten och ordlistorna kan även användas på många olika sätt utöver spelet.

Låter spelet svårt? Här finns lättare alternativ:

VISA OCH GISSA -SPEL

Skriv ut och klipp till visa-kort och visa-ordlistor.

Deltagarna turas om att dra ett kort ur korthögen och gestaltar innehållet med kroppsspråk och ansiktsuttryck – utan att använda ord. De andra försöker gissa vad som står på kortet.

I en större grupp kan det vara bra att spela *Visa och gissa* -spelet i par eller små grupper. Om någon har svårt att svara muntligt, kan hen istället peka på ordet i ordlistan.

RITA OCH GISSA -SPEL

Dela ut rita-ordlistor, pennor och papper till varje par.

En i paret väljer ett ord från listan och ritat det på papperet. Den andra försöker gissa vilket ord teckningen föreställer.