

VÄRI JA MUOTO -PELI

Väri ja muoto -peli on helppo heittopeli, jonka sääntöjä ja pituutta eli pelikierrosten määrää on vaivatonta soveltaa ryhmän mukaan. Tarvitset vain pieniä hernepusseja, 4x4 laminoitua ja A4-kokoista kuviota sekä kerniliinan alustaksi.

Peliohje 1 (helpoin)

Jokainen pelaaja saa heittää vuorollaan 6 pussia kuvioita kohti. Pisteet lasketaan, kun pelaaja on heittänyt kaikki pussinsa.

Täydet pisteet eli 10 pistettä saa, jos osuu 4 pussilla kaikkiin 4 erilaiseen kuvioon ainakin kerran. Riittää, jos pussi koskettaa kuviota. Jos jokin kuvio puuttuu, niin jokaisesta osumasta saa 1 pisteen. Silloin voi saada enintään 6 pistettä.

Peliohje 2

Jokainen pelaaja saa heittää vuorollaan 6 pussia kuvioita kohti. Pisteet lasketaan, kun pelaaja on heittänyt kaikki pussinsa.

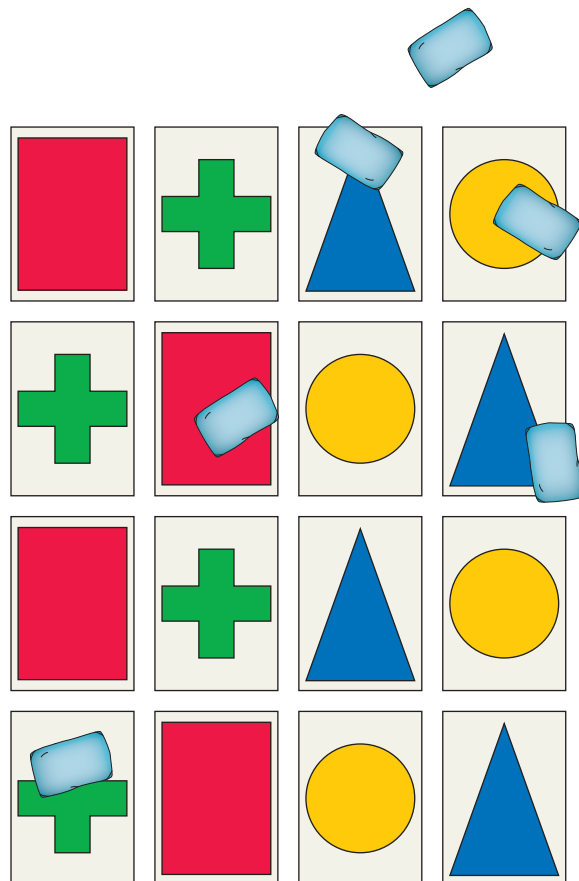
Täydet pisteet eli 10 pistettä saa, jos osuu 4 pussilla kaikkiin 4 erilaiseen kuvioon ainakin kerran. Riittää, jos pussi koskettaa kuviota.

Jos pelaaja huomaa heittovuoronsa aikana, että kaikkien kuvioiden kerääminen ei onnistu, hän voi muuttaa taktiikkaansa: pelaaja voi kerätä mahdollisimman monta samaa kuviota. Silloin jokaisesta osumasta esimerkiksi keltaiseen palloon saa 2 pistettä, joten pisteitä voi saada enintään 4x2 eli 8.

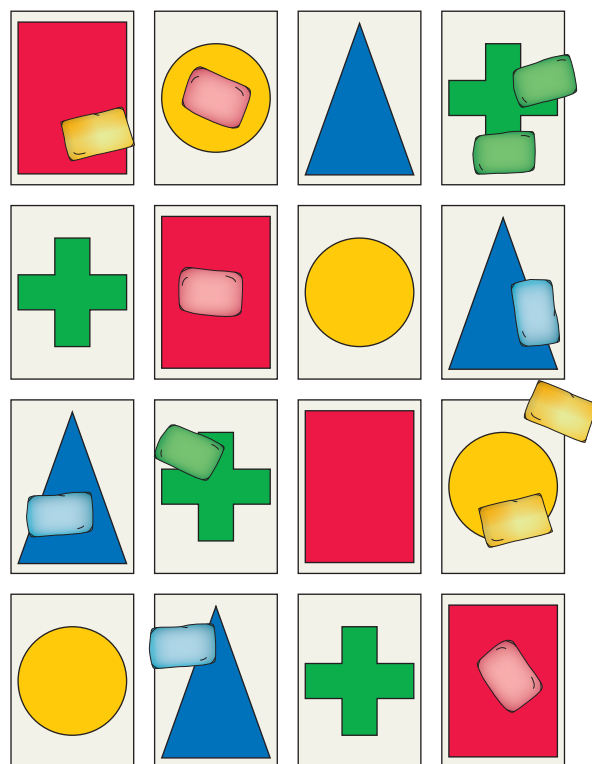
Peliohje 3 (vaativin)

Jokainen pelaaja saa 12 pussia: 3 sinistä, 3 keltaista, 3 punaista ja 3 vihreää. Tavoitteena on heittää vain 1 pussi kunkin kuvion päälle, ja lisäksi sininen pussi siniseen kolmioon, keltainen pussi keltaiseen ympyrään jne. Oikeanvärisen pussin pitää osua ainakin hieman kuvion päälle.

Pisteet lasketaan, kun pelaaja on heittänyt kaikki pussinsa. Jos kuvioon osuu 2 tai useampia pusseja, pisteitä ei tule, vaikka väri olisi oikea. Hyväksytystä osumasta saa 2 pistettä.



Peli 1 ja 2: Heittäjä sai tällä kierroksella täydet pisteet eli 10 p. (väri/muotosuora).



Peli 3: Heittäjä sai kierroksella 14 pistettä.