

MAATILAPELI

Maatilapeli on helppo heittopeli, jossa kolmen erilaisen heittokierroksen aikana selviää, millaisen maatilan kukin pelaaja saa. Tavoitteena on saada hieno maatila ja paljon pisteitä.

Pelivälineet

Tarvitset kahdeksan pientä hernepussia, laminoidut tulosteet, muistiinpanovälineet ja kerniliinan alustaksi.

Peliohjeet

Jokaisella kierroksella pelaajat heittävät vuorollaan kahdeksan hernepussia ja yrittävät saada hyviä osumia.

Pisteet lasketaan, kun pelaaja on heittänyt kaikki pussinsa. Jos pussi koskettaa kahta tulostetta, valitaan tarkempi osuma.

Tulosteet vaihdetaan jokaisen kierroksen jälkeen.

1. kierros: maatilan koko

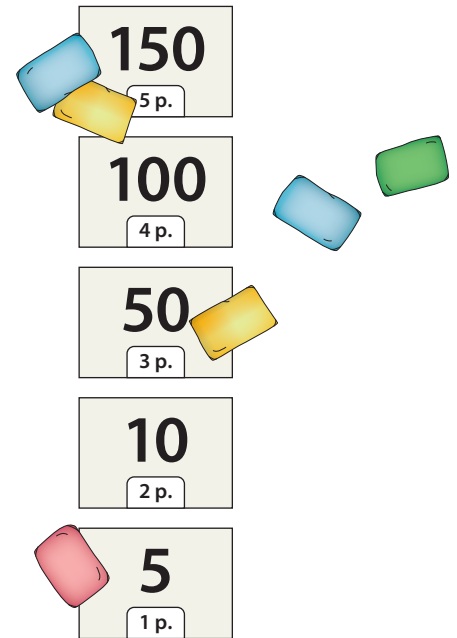
Ensimmäisellä kierroksella selviää, mikä on kunkin pelaajan maatilan koko hehtaareina. Järjestä luvut peräkkäin niin, että suurin luku on kauimpana.

2. kierros: maatilan eläimet

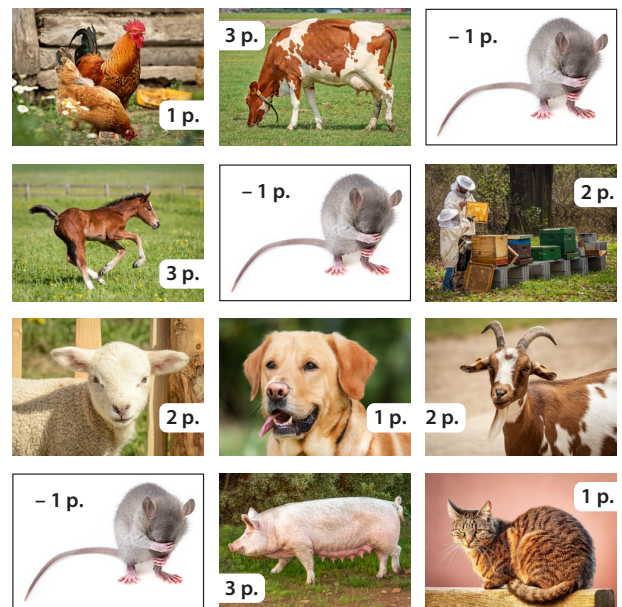
Toisella kierroksella selviää, mitä eläimiä maatilalla on. Eläinkuvia on 12 kappaletta. Tuhoeläimistä saa miinuspisteitä.

3. kierros: maatilan kasvit

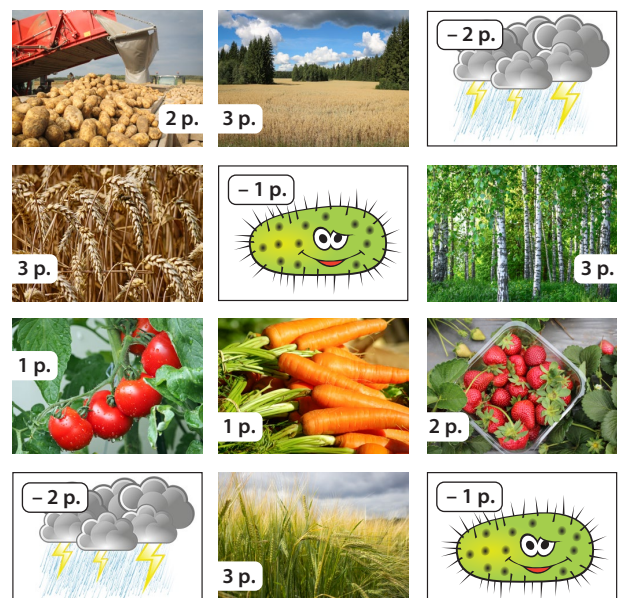
Kolmannella kierroksella selviää, mitä kasveja maatilalla on. Kasvikuvia on runsaasti, joten niistä voi valita ryhmälle sopivat. Moniin ryhmiin sopiva kuvien määrä on 12. Myrskyistä ja pöpöistä saa miinuspisteitä.



1. kierros: maatilan koko hehtaareina ja pisteinä



2. kierros: maatilan eläimet



3. kierros: maatilan kasvit sekä myrskyt ja pöpöt