

OTA JA ANNA -NOPPAPELI

Helppo noppapeli 4–8 pelaajalle

TARVITSET

- yhden nopan
- pelaajien peliohjeen, jonka voit tulostaa jokaiselle tai kierrättää yhtä ohjetta
- 5–6 pelimerkkiä jokaiselle pelaajalle.







Pelimerkit voivat olla kiviä, käpyjä, nappeja ym. Pelaaminen on sujuvaa, jos noppa ja pelimerkit ovat reilun kokoisia ja niihin on helppo tarttua.

PELIOHJE

Jaa pelimerkit ja ohjeet pelaajille. Voit myös kierrättää yhtä ohjetta ja noppaa tarjottimella. Jokainen pelaaja heittää vuorollaan noppaa. Nopan silmäluku kertoo, mitä pelaajan tulee tehdä. Kun ohje tulee tutuksi, lähimuistia voi haastaa pelaamalla ilman ohjetta.

Ennen pelin alkua kannattaa sopia, koska peli loppuu. Voittaja voi olla ensimmäinen, joka pääsee eroon kaikista pelimerkeistään tai peliä voi jatkaa, kunnes pelimerkkejä on jäljellä vain yhdellä pelaajalla.

Käytännön vinkkejä pelaamiseen antoivat Tiina Vieraankivi ja Miina-Maria Laiho.

	1. Pidä kaikki itse.
	2. Pyydä yksi keneltä tahansa pelaajalta.
	3. Anna yksi kenelle tahansa pelaajalle.
	4. Anna yksi vasemmalla puolellasi istuvalle pelaajalle.
	5. Anna yksi oikealla puolellasi istuvalle pelaajalle.
	6. Ota yksi pelistä pois.