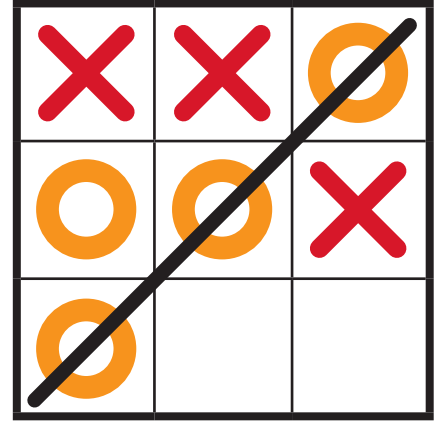


Ristinolla

Ristinollaa pelataan parin kanssa. Pelissä on 3×3 ruudun alue, johon pelaajat piirtävät vuorotellen oman merkkinsä, rastin tai nollan. Tavoitteena on saada kolme omaa merkkiä pysty-, vaaka- tai vinosuoraan. Peli päättyy tasapeliin, jollei toinen pelaaja tee virhettä.



Ristinolla-pelin voi yhdistää liikuskeluun tai ulkoiluun. Ulkona ruudukon ja merkit voi piirtää kepillä hiekkaan. Ruudukon voi tehdä myös muutamasta kepestä ja merkkeinä voi käyttää kiviä ja käpyjä.

Vinkki: Tee kestävä pihapeli maalaamalla ruudukko pöytään ja kymmenen kiveä kahdella värillä tai kuviolla. Lisää ideoita löydät hakusanalla *Tic Tac Toe*.

Ysiristinolla

Ysiristinollassa on yhdeksän 3×3 ruudun aluetta, jotka täytetään yksi kerrallaan, kuten tavallisessa ristinollassa. 3×3 -alue täytetään kokonaan, jotta uuteen alueeseen siirryttäessä aloittaja vaihtuu. Eri alueet voi täyttää missä järjestyksessä tahansa.

Jos jompikumpi saa voitetuista ruudukoista pysty-, vaaka- tai vinosuoran, peli loppuu siihen. Muuten voittaja on se, jolla on eniten kolmen suoria kaikkien 3×3 -ruudukoiden alueella.

Jos tulos olisi tasapeli, lasketaan kolmen suorat, jotka muodostuvat, kun 3×3 -alueiden rajoja ei oteta huomioon. Neljän tai viiden merkin suorista ei saa lisäpisteitä, elleivät pelaajat alussa muuta sovi.

Vinkki: Lisää haastetta Ysiristinollaan saa *Ultimate Tic Tac Toe* -pelin ohjeilla.

